

# Phase N°1

## Protocole de jonglerie U11

Plateau à 3 équipes

**Attention : 2 équipes lanceront le plateau par le match, tandis que l'équipe en attente fera le défi de jonglerie.**

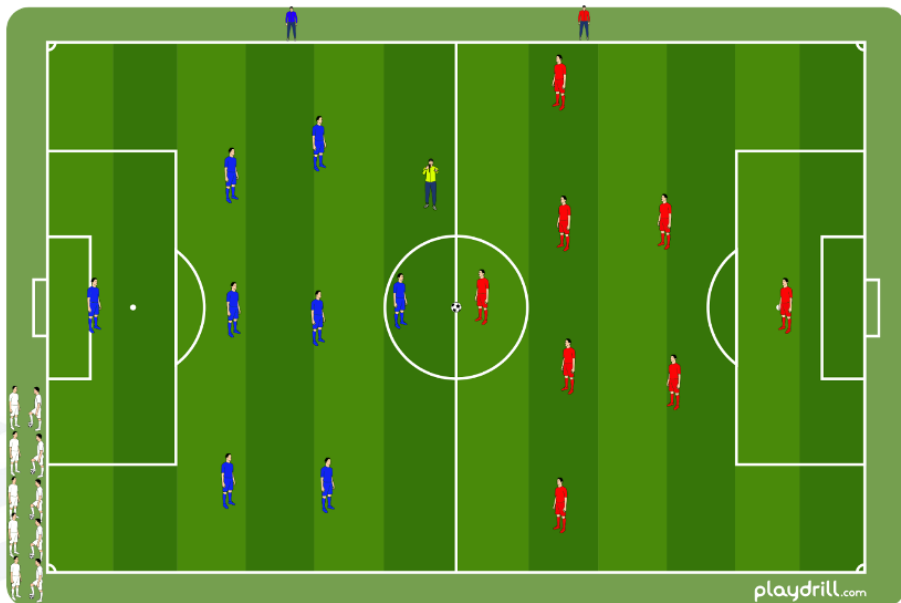
### Partie organisation

- Constituer des groupes de 2 (N°1 avec N°2...), chacun compte les contacts de son coéquipier puis inversent les rôles.
- Une fois les contacts réalisés, les joueurs donnent le score à leur éducateur, qui devra remplir la feuille de jonglerie.

### Partie technique

- Départ à la main autorisé.
- Tous les contacts pieds sont comptabilisés.
- 3 surfaces de rattrapage autorisées (non comptabilisées).
- Niveau 1 (N1) : 20 pieds – 5 têtes
- Niveau 2 (N2) : 15 pieds – 5 têtes

### Exemple :



## Protocole de jonglerie U11

Plateau à 4 équipes

**Attention : Vous ne remplissez pas la feuille de jonglerie de votre équipe mais celle d'un adversaire.**

### Partie organisation

- La jonglerie doit se faire avant le début du plateau.
- Chaque équipe compte la jonglerie d'une autre équipe.
- Chaque joueur comptera les contacts de l'adversaire qui a le même numéro que lui puis donnera les résultats au responsable de son équipe.
- Si équipe impaire, constituer un ou des groupes de 3.

### Partie technique

- Départ à la main autorisé.
- Tous les contacts pieds sont comptabilisés.
- 3 surfaces de rattrapage autorisées (non comptabilisées).
- Niveau 1 (N1) : 20 pieds – 5 têtes
- Niveau 2 (N2) : 15 pieds – 5 têtes

### Exemple :

- L'équipe A compte les contacts de l'équipe B puis les rôles s'inversent.
- Idem pour les équipes C et D.

