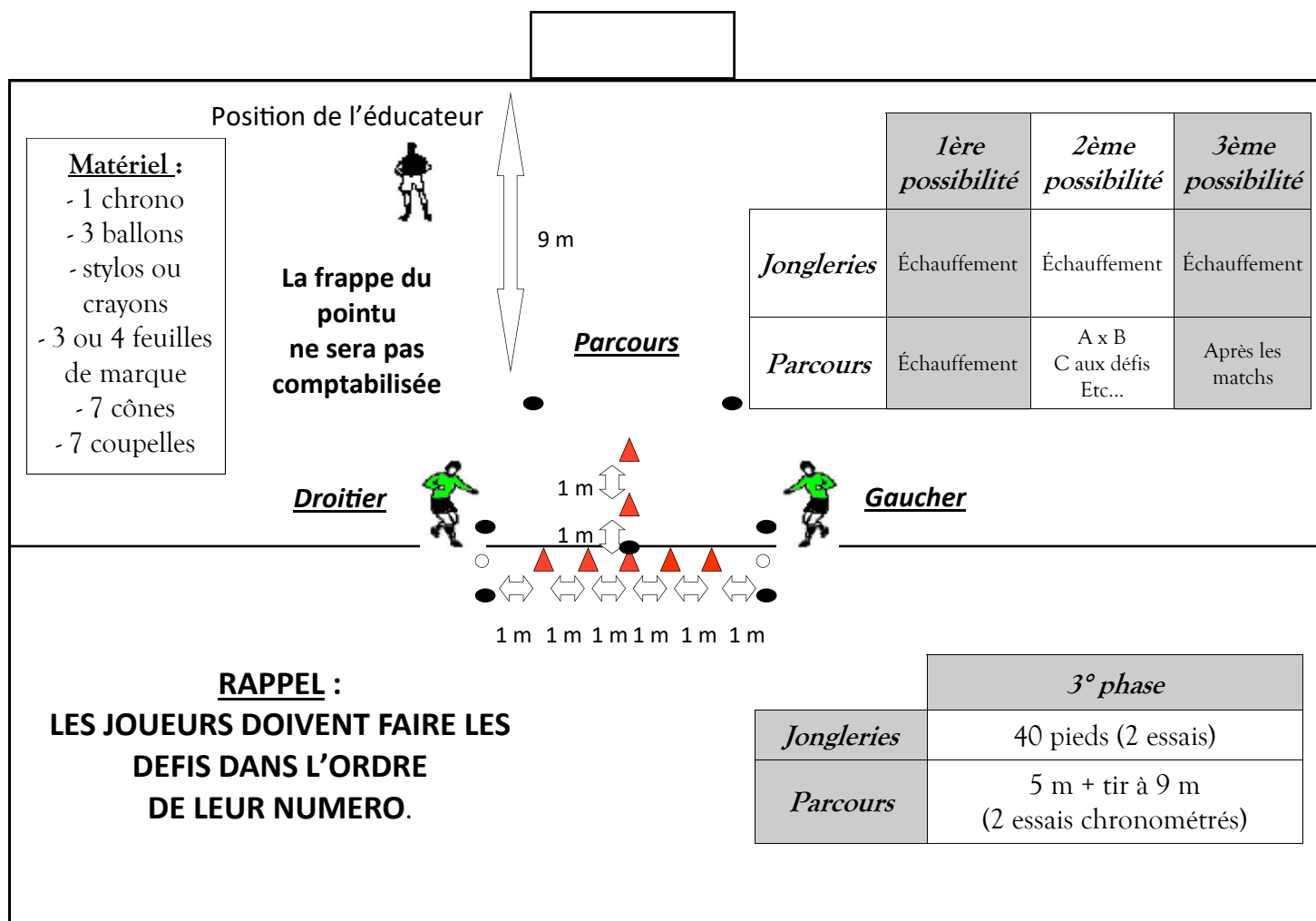


ORGANISATION des DEFIS U11 - 3ème Phase Excellence

Jongleries pieds : départ à la main. 2 essais. Tous les pieds sont comptabilisés, surfaces de rattrapage autorisées mais non comptabilisées. Seul le meilleur essai compte. **Objectif : 40 pieds (ne pas compter au-delà).**

Parcours conduite - tir. 2 essais chronométrés. Le joueur pose le ballon dans la porte de départ (les droitiers à gauche et les gauchers à droite). Le chrono est déclenché lorsque le joueur touche le ballon. Le joueur doit commencer le parcours par l'extérieur pour finir sur son pied fort (droitier à droite et gaucher à gauche), il slalome entre les plots sur la ligne des 13 m, contourne le 3ème, continue le slalom en direction du but et enchaîne par un tir dans le but vide (sans gardien) avant le point de penalty situé à 9 m du but (2 secondes de pénalité s'il rate une porte, si le ballon rebondit avant la ligne de but, si le tir est déclenché après le point de penalty ou si le tir n'est pas cadré). Le chrono est arrêté à la frappe du ballon. **Le temps est toujours arrondi à la seconde la plus proche (ex : 8.4 = 8 secondes, 8.5 = 9 secondes).** Seul le meilleurs temps compte, addition des 8 meilleurs temps de l'équipe (attention, les meilleurs temps sont les chronométrages les plus petits).



Les résultats individuels sont notés sur la feuille de match par DEFI. Prise en compte des 8 meilleurs résultats par équipe et TOTAL de ces 8 résultats. L'équipe qui totalise le **meilleur total à la jonglerie** marque 2 points, la deuxième 1 point. L'équipe qui totalise le **meilleur temps total au parcours** marque 2 points, la deuxième 1 point.