JOUR DE COUPE

U11 – ALLIER – 2026/2027

ORGANISATION GÉNÉRALE

Engagement d'office : toutes les équipes U11 participent aux 3 journées.
Chaque journée est qualificative pour orienter les équipes vers la poule principale ou la poule consolante (pas d'élimination)
Trois niveaux sont proposés à partir des résultats de la phase 1 des plateaux traditionnels.
Dans le fichier des poules de niveau, l'équipe soulignée est désignée club recevant (en charge de l'organisation du plateau)

Horaires des plateaux : 14h30 (possibilité de jouer le matin à 10h30)

Plateau à 4 : 3 matchs de 20 minutes (sans pause coaching) / Victoire 3 points ; Nul 1 point ; Défaite 0 point

Durée des rencontres en cas d'absence d'équipe sur le plateau :
Plateau à 3 : 2 matchs de 30 minutes (deux périodes de 15 minutes).
Match simple : 60 minutes (deux périodes de 30 minutes).

FORMAT SPORTIF

4 équipes par plateau ; pratique en football à 8 (prévoir 2 terrains de foot à 8).
Chaque équipe rencontre toutes les autres équipes du plateau.

DÉFI TIRS AU BUT

Une séance de tirs au but est organisée avant chaque rencontre.
6 tireurs par équipe : tous les enfants doivent tirer au moins un penalty, gardien compris.
Objectif : marquer le plus de buts possible le plus rapidement possible.
Le chronomètre démarre au contact du pied avec le ballon au premier tir et s'arrête au sixième.
En cas d'égalité au match, l'équipe qui a remporté la séance de tirs au but gagne.
Si la séance est encore à égalité, le temps réalisé départage les équipes.

ARBITRAGE

Les rencontres sont arbitrées par un éducateur.
L'arbitrage à la touche est aussi confié aux jeunes :
un enfant est accompagné par un dirigeant afin de l'initier et de le guider (arbitrage tutoré).

CLUB RECEVANT

Imprimer la feuille de plateau et l'intégrer dans l'application du FAL.