FEUILLE DE PLATEAU FFF

Journée 1 / Jour de Coupe

U11

4 ÉQUIPES

Date	
Lieu	
Niveau équipes	
Club d'accueil	

LES RENCONTRES

LES EQUIPES

A	
B	
C	
D	

Équipe		Score		Équipe	
A			-		B
	Chrono séance	Tirs aux buts		Chrono séance	
			-		
C			-		D
	Chrono séance	Tirs aux buts		Chrono séance	
			-		

Organisation

- Epreuve de tirs au but avant la rencontre (6 tireurs par équipe)
- Tous les enfants tirent à minima 1 pénalty
- Objectifs : marquer le plus de pénalty et le plus rapidement possible
- Chronomètre : Début et fin au contact du pied avec le ballon (1er et 6ème)
- Le gardien de but se concentre sur ses arrêts et tire un pénalty

Équipe		Score		Équipe	
A			-		C
	Chrono séance	Tirs aux buts		Chrono séance	
			-		
B			-		D
	Chrono séance	Tirs aux buts		Chrono séance	
			-		

Équipe		Score		Équipe	
A			-		D
	Chrono séance	Tirs aux buts		Chrono séance	
			-		
B			-		C
	Chrono séance	Tirs aux buts		Chrono séance	
			-		

Organisation

- 3 x 20 minutes par équipe (Victoire : 3 points ; Nul : 1 point ; Défaite : 0 point)
- Arbitrage tutoré à la touche
- En cas de match avec égalité, le vainqueur des tirs au but est désigné vainqueur du match (si égalité à la séance TAB › chrono)

PARTICIPATION A L'ARBITRAGE ET AUX TIRS AU BUT

Suivi des joueurs – Tirs aux buts et arbitrage

mettre une croix lorsque le joueur est passé sur le rôle d'arbitre et 1 ou 2 quand le joueur a pris part à la séance de TAB (1 ou 2)

Pris part à une séance de tirs aux buts (tir) (1 – 1ère séquence pénalty / 2 – 2ème séquence pénalty)

Arbitrage à la touche – Tutoré

Équipe A			Équipe B			Équipe C			Équipe D		
N°			N°			N°			N°		
1			1			1			1		
2			2			2			2		
3			3			3			3		
4			4			4			4		
5			5			5			5		
6			6			6			6		
7			7			7			7		
8			8			8			8		
9			9			9			9		
10			10			10			10		
11			11			11			11		
12			12			12			12		

FEUILLE DE PLATEAU FFF

Journée 1 / Jour de Coupe

U11

4 ÉQUIPES

CLASSEMENT FINAL		Total points
1er		
2ème		
3ème		
4ème		

Commentaires	

LES LICENCES

N°	NOM	PRENOM	N° LICENCE	ANNEE NAISSANCE
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
EDUC				

N°	NOM	PRENOM	N° LICENCE	ANNEE NAISSANCE
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
EDUC				

N°	NOM	PRENOM	N° LICENCE	ANNEE NAISSANCE
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
EDUC				

N°	NOM	PRENOM	N° LICENCE	ANNEE NAISSANCE
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
EDUC				

LES 2 FEUILLES SONT A INTEGRER DANS L'APPLICATION F.A.L.
DANS LES 48 HEURES SUIVANT LE PLATEAU PAR LE CLUB RECEVANT