

FUNINO EN 3 CONTRE 2

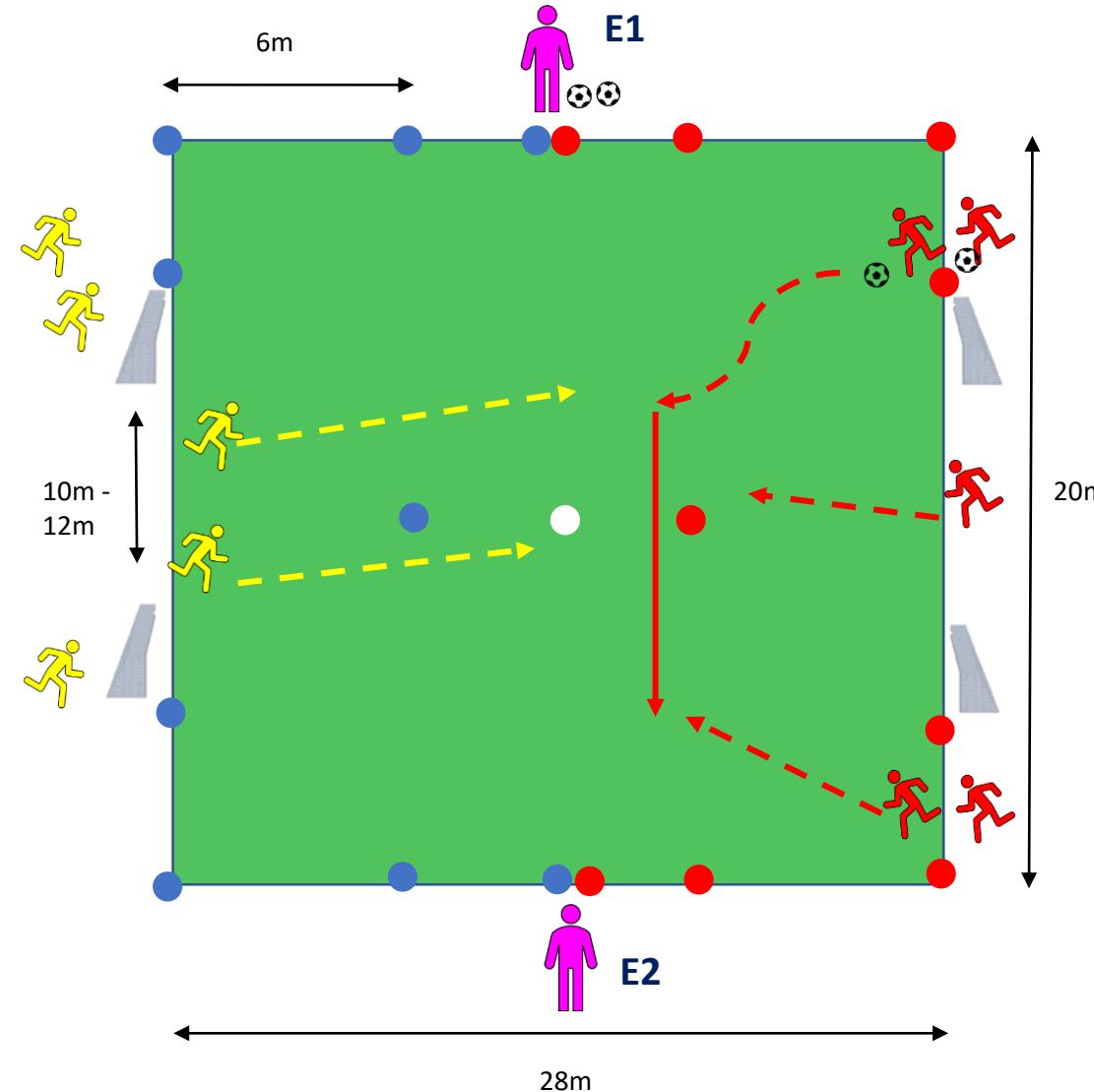
SITUATION DE 3 CONTRE 2 POUR MARQUER

U8

U9

CONSIGNES

- Une équipe attaque à 3 joueurs, l'autre défend à 2 joueurs (3 contre 2)
- Placer 2 joueurs qui attaquent à l'extérieur à côté des mini-but et 1 au centre. Les joueurs qui défendent se placent entre leurs 2 mini-buts
- Les zones protégées servent de zones de finition pour les adversaires
- 2 mini-buts à attaquer et à défendre
 - Le premier joueur de l'équipe qui attaque pars en conduite de balle et peut faire la passe à l'un de ses partenaires quand il le souhaite
 - Pour marquer un but (1 point) il faut obligatoirement rentrer dans la zone de finition par la passe ou la conduite de balle
 - Si les défenseurs récupèrent le ballon ils peuvent marquer à leur tour dans un des 2 mini-but
 - Si le ballon sort en touche, on repart par la conduite ou la passe depuis la ligne de touche et l'endroit où est sorti le ballon
 - Limiter les actions à 45 secondes maximum avant un nouveau 3 contre 2



CONSEILS pour E1 et E2 :

- Les équipes attaquent et défendent chacune leur tour pendant 5 minutes, puis changent de rôle
- S'assurer d'avoir une source de ballons proche de soi permettant de faire repartir le jeu rapidement
- Conseiller, guider les joueurs dans le jeu
- Encourager et valoriser dans la réussite comme dans l'échec
- Inviter les joueurs à se démarquer du défenseur, à élargir l'espace de jeu pour aller marquer dans le but libre
- Le joueur avec le ballon peut fixer le défenseur pour faire la passe à son partenaire qui sera seul
- Variante : faire partir le ballon des différents postes droite, central ou gauche. Passer en 3 contre 1 si la difficulté est trop élevée contre 2 défenseurs