

FUNINO EN 2 CONTRE 1

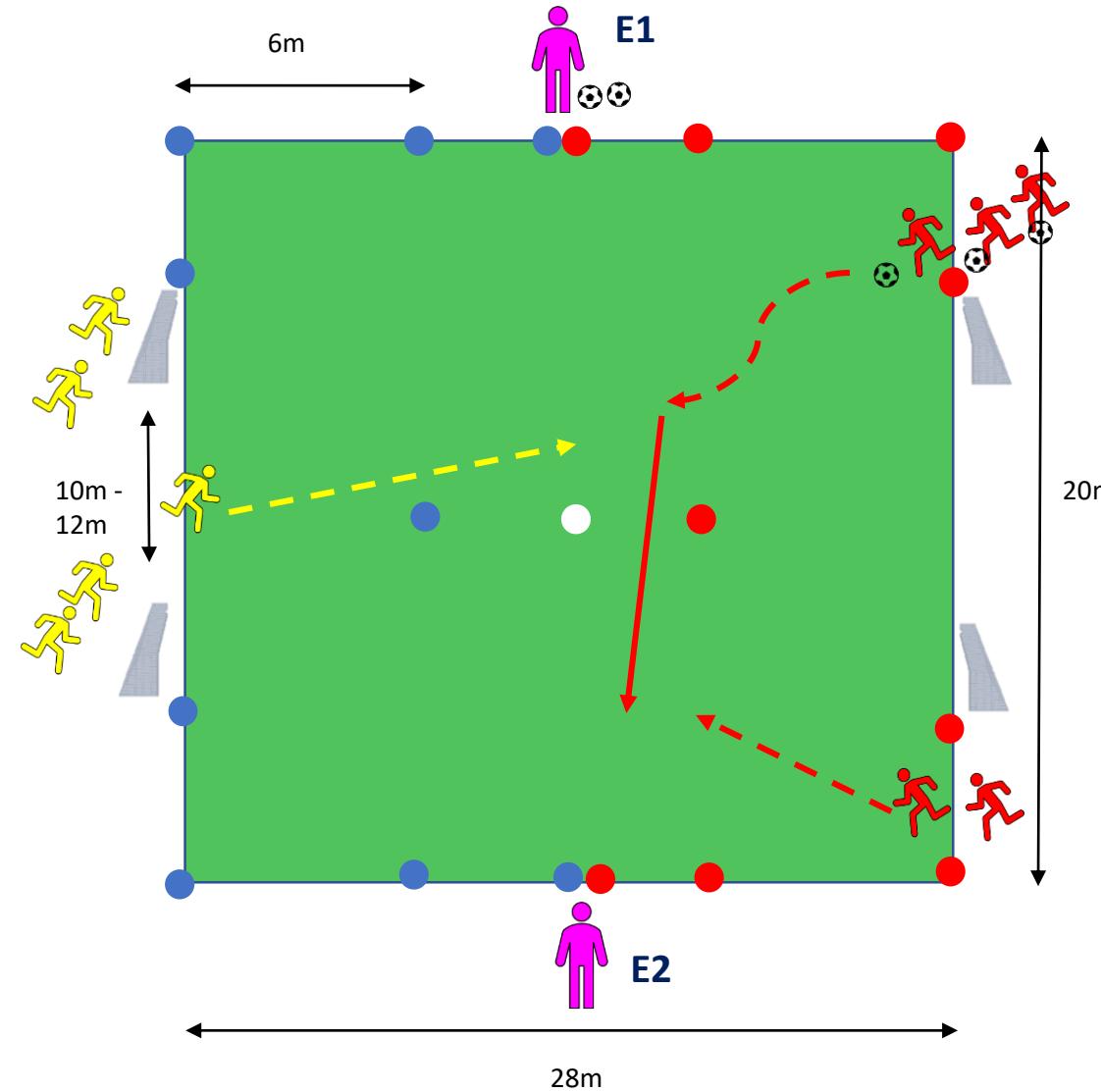
SITUATION DE 2 CONTRE 1 POUR MARQUER

U8

U9

CONSIGNES

- Une équipe attaque à 2 joueurs, l'autre défend à 1 joueur (2 contre 1).
- Placer les 2 joueurs qui attaquent à l'extérieur à côté des mini-but. Le joueur qui défend se place entre ses 2 mini-buts
- Les zones protégées servent de zones de finition pour les adversaires.
- 2 mini-buts à attaquer et à défendre
 - Le premier joueur de l'équipe qui attaque pars en conduite de balle et peut faire la passe à son partenaire quand il le souhaite
 - Pour marquer un but (1 point) il faut obligatoirement rentrer dans la zone de finition par la passe ou la conduite de balle
 - Si le défenseur récupère le ballon il peut marquer à son tour dans un des 2 mini-but
 - Si le ballon sort en touche, on repart par la conduite ou la passe depuis la ligne de touche et l'endroit où est sorti le ballon
 - Faire des séquences de jeu de 45 secondes max si l'action ne se termine pas par un but ou une sortie de jeu



CONSEILS pour E1 et E2 :

- Les équipes attaquent et défendent chacune leur tour pendant 5 minutes, puis change de rôle
- S'assurer d'avoir une source de ballons proche de soi permettant de faire repartir le jeu rapidement
- Conseiller, guider les joueurs dans le jeu
- Encourager et valoriser dans la réussite comme dans l'amélioration
- Inviter les joueurs à se démarquer du défenseur, à élargir l'espace de jeu pour aller marquer dans le but libre
- Le joueur avec le ballon peut fixer le défenseur pour faire la passe à son partenaire qui sera seul
- Variante** : faire partir le ballon des différents postes droite ou gauche