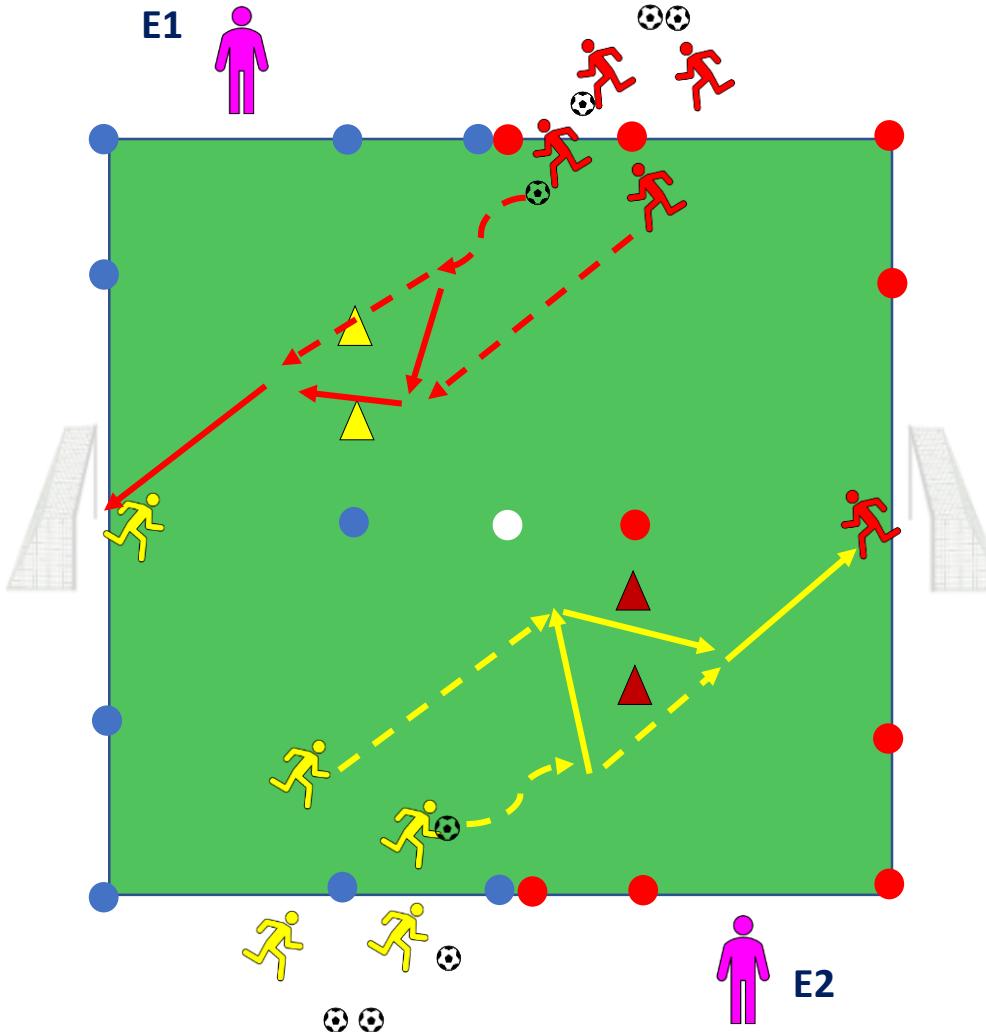


DEFI JEU A 2 ET TIR

JEU D'EVEIL AVEC JEU A 2 POUR FINIR

CONSIGNES

- Educateur équipe 1 (E1) et Educateur équipe 2 (E2) se placent au milieu, le long de la ligne de touche chacun d'un côté du terrain
- Chaque équipe se place au niveau du milieu de la zone de jeu. Les joueurs se positionnent par 2.
 - Au signal de l'éducateur, le 1^{er} joueur de chaque équipe s'élance en conduite jusqu'à la porte au niveau de la zone protégée adverse. Il effectue une passe à son partenaire qui refait une passe dans la porte pour le 1^{er} joueur qui tire.
 - 1 point si but marqué. 1 point supplémentaire pour l'équipe qui marque la première.
 - L'équipe qui remporte le plus de point gagne le défi.
 - La manche se termine quand tous les joueurs sont passés comme tireurs et passeurs.
 - A la fin de la manche, les joueurs récupèrent leur ballon et change de rôle.



CONSEILS

- Educateur équipe 1 (E1) s'assure que les ballons soient disponibles pour le prochain joueur.
- Educateur équipe 2 (E2) s'assure que les deux équipes partent en même temps.
 - Rotation au poste du gardien de but à chaque manche.
 - Effectuer le même nombre de passage par équipe (1 joueur effectue au moins 2 passages, 1 comme centreur, 1 comme tireur).
 - Des parents peuvent aider à renvoyer les ballons.
 - Bien conduire le ballon pour se faire une bonne passe. Valoriser et encourager les réussites et les échecs (maintenir la motivation et le plaisir).
 - Variante : le tir se fait en 1 touche après le une-deux = 3 points directement. Changer les côtés pour les équipes..