

DEFI CENTRE ET TIR

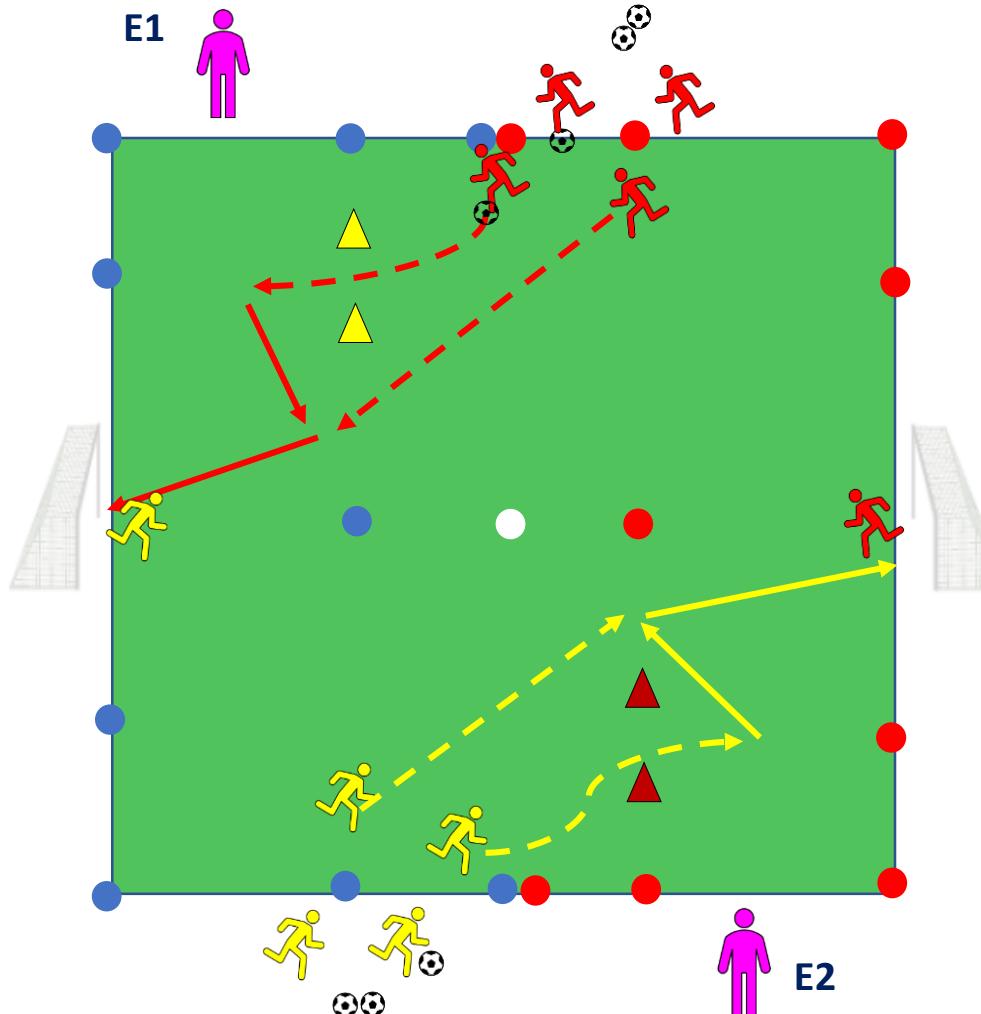
JEU D'EVEIL AVEC CENTRE ET TIR

U6

U7

CONSIGNES

- Educateur équipe 1 (E1) et Educateur équipe 2 (E2), le long de la ligne de touche chacun d'un côté du terrain
- Chaque équipe se place au niveau du milieu de la zone de jeu. Les joueurs se positionnent par 2.
 - Au signal de l'éducateur, le 1^{er} joueur de chaque équipe avec ballon s'élance en conduite pour traverser la porte au niveau de la zone protégée adverse. Une fois la porte passée, il centre en retrait pour son partenaire devant le but qui doit tirer.
 - 1 point si but marqué. 1 point supplémentaire pour l'équipe qui marque la première.
 - L'équipe qui remporte le plus de point gagne le défi.
 - La manche se termine quand tous les joueurs sont passés comme centreurs.
 - A la fin de la manche, les joueurs récupèrent leur ballon et change de rôle.



CONSEILS

- Educateur équipe 1 (E1) s'assure que les ballons soient disponibles pour le prochain joueur.
- Educateur équipe 2 (E2) s'assure que les deux équipes partent en même temps.
 - Rotation au poste du gardien de but à chaque manche.
 - Effectuer le même nombre de passage par équipe (1 joueur effectue au moins 2 passages, 1 comme centreur, 1 comme tireur).
 - Bien conduire le ballon pour se faire une bonne passe. Valoriser et encourager les réussites et les améliorations (maintenir la motivation et le plaisir).
 - **Variante** : le tir se fait en 1 touche après le centre = 3 points directement. Changer les côtés pour les équipes.