



COUPE NATIONALE DE FOOTBALL U13

Festival PITCH

1/2 Finales - Saison 2025/2026

Sous la responsabilité du D.A.F., la Commission Départementale de Développement des Pratiques et la Commission Départementale Technique organisent les ½ Finales de la Coupe Nationale de Football U 13 le **SAMEDI 7 février 2026** sur 6 terrains. Matchs à 10H30 ou 14H30.

(Le Club, souligné, en tête de poule reçoit).

- * Cette compétition est réservée aux U12/U12 (F), U13/U13(F) (**nés en 2014 et 2013**) et U14F (**nées en 2012**). 12 joueurs ou joueuses au maximum par équipe. 6 joueurs ou joueuses au minimum par équipe.
- * Sur autorisation médicale explicite figurant au verso de la licence, les joueurs U11 ou joueuses U11F, **nés en 2015** peuvent participer (Art. 73 des Règlements Généraux) - Une équipe U13 ne peut compter plus de trois joueurs ou joueuses U11/U11F surclassés (Art. 168 des Règlements Généraux).

- LES LICENCES SONT OBLIGATOIRES -

- Les joueurs et les joueuses doivent être qualifiés au club à la date de la journée au cours de laquelle se dispute la compétition (licences validées conformément aux Règlements Généraux, Art. 72.2)

Le Tournoi doit débuter obligatoirement par l'épreuve des jongleries (voir dispositions au verso).

DURÉE des RENCONTRES :

Poule de 4 : 3 rencontres de 20 minutes (deux périodes de 10 minutes)

Poule de 3 : 2 rencontres de 30 minutes (deux périodes de 15 minutes)

Match simple : 1 rencontre de 60 minutes (deux périodes de 30 minutes)

ARBITRAGE DES JEUNES PAR LES JEUNES :

A partir des ½ finales du Festival U13 PITCH, l'arbitrage des jeunes par les jeunes est obligatoire.

En conséquence, chaque club qualifié devra fournir soit son référent arbitre, soit son arbitre officiel soit un dirigeant majeur du club pour accompagner l'arbitre assistant jeune qui sera également obligatoirement joueur.

Le Classement s'établit de la façon suivante :

Match Gagné : 3 pts - Match Nul : 1 pt - Match Perdu : 0 pt – Forfait : -1 pt, 0 but : le vainqueur bénéficiant de 3pts, 3 buts.

Les équipes à égalité de points seront départagées par leur performance à l'épreuve des jongleries (8 meilleurs joueurs) avec un maximum de 50 pieds 20 têtes.

** L'équipe nommée en premier recevra et sera chargée de l'organisation, ainsi que de l'envoi de la feuille de match et des feuilles de jonglerie par mail à l'adresse secretariat@allier.fff.fr dans les 48 heures suivant le tournoi, sous peine d'une amende de **30 euros**.

Les résultats de chaque rencontre et le classement doivent être transcrits sur la feuille de match.

** Les 2 premiers de chaque poule seront qualifiés pour la Finale le
samedi 28 mars 2026 (soit 12 qualifiés).

FINALE RÉGIONALE le 2 mai 2026

Composition des poules au verso .../...

FESTIVAL PITCH U13 - COMPOSITION DES POULES – 1/2 Finales – 7 février 2026

Poule A

MONTLUÇON FOOTBALL 1
GRPT HAUT CHER 1
CENTRE ALLIER FOOT 1

Poule B

AC. SP MOULINS FOOT 1
G.J. RIVE ALLIER FOOT 1
G.J. BESBRE ET LOIRE 1

Poule C

S.C.A. CUSSET 1
R.C. VICHY 1
ENT. SIOULE FORTERRE 1

Poule D

U.S. VENDAT BELLERIVE B 1
MOULINS YZEURE FOOT 1
S.C. GANNAT 1

Poule E

PAYS DE LAPALISSE 1
AVENIR SUD BOURBONNAIS 1
F.C. HAUT D'ALLIER 1

Poule F

G.J. 2M 1
MONTLUÇON MEDIEVAL 1
U.S.T. HURIEL 1

Il y aura 2 qualifiés par poule

DISPOSITIONS CONCERNANT LES EPREUVES DE JONGLERIES (U13)

- 1 Toutes les équipes présentes participent à l'épreuve de jongleries.
Cette épreuve départagera les équipes en cas d'égalité afin d'éviter l'épreuve de tirs au but.
- 2 Cette épreuve sera organisée **avant les matches**.
- 3 Il sera tenu compte du total des 8 meilleurs résultats sur les 12 participants de chaque équipe sur l'ensemble des contacts (tête et pieds).
- 4 Limitation à 50 contacts pieds (le ou les deux pieds) et à 20 têtes.

Jongleries pieds :

Départ au sol. 2 essais. Tous les pieds sont comptabilisés, 3 surfaces de ratrappage autorisées mais non comptabilisées, seul le meilleur essai compte. Objectif : 50 pieds (ne pas compter au-delà).

Jongleries têtes :

Départ à la main. 2 essais. Pas de surface de ratrappage, seul le meilleur essai compte. Objectif : 20 têtes (ne pas compter au-delà).

- 5 En cas d'égalité dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant l'ordre ci-dessous

A ADDITION AU TOTAL DES 8 MEILLEURS

- 1- du total du 9ème
- 2- du total du 10ème
- 3- du total du 11ème
- 4- du total du 12ème

- D Prendre en compte le nombre d'essais qu'auront effectués les équipes pour réaliser leur total de contacts de l'ensemble des jongleries
- 1- nombre d'essais des 8 meilleurs
- 2- en prenant le 9ème joueur
- 3- puis le 10ème joueur
- 4- puis le 11ème joueur
- 5- puis le 12ème joueur

B CONTACTS DES TÊTES SEULEMENT

- 1- total des 8 meilleurs
- 2- additionner au total des 8 meilleurs
 - a/ le total du 9ème
 - b/ le total du 10ème
 - c/ le total du 11ème
 - d/ le total du 12ème

C CONTACTS DES PIEDS SEULEMENT

- 1- total des 8 meilleurs
- 2- additionner au total des 8 meilleurs
 - a/ le total du 9ème
 - b/ le total du 10ème
 - c/ le total du 11ème
 - d/ le total du 12ème