

1

LE PLATEAU U9:
SON ORGANISATION,
LES REGLES, LES JEUX,
FEUILLE DE PLATEAU



LES RÈGLES DU JEU DE U6 À U13

GARÇONS ET FILLES - MISE À JOUR 2022



CATÉGORIES - LICENCES	U6	U7	U8	U9	U10	U11	U12	U13
SCOLARITÉ	GS	CP	CE1	CE2	CM1	CM2	6ème	5ème
EFFECTIFS DE PRATIQUE	Football à 3 avec GDB (U6 spécifique) ou à 4 avec GDB		Football à 5		Football à 8		Football à 8	
SUPPLÉANT(S)	1 maximum		2 maximum		4 maximum		4 maximum	
NOMBRE MINIMAL DE JOUEURS	Adaptation des effectifs		4 par équipe		7 par équipe		7 par équipe	
TACLES	Non		Oui		Oui		Oui	
MIXITÉ	Oui		Oui		Oui		Oui	
SURCLASSEMENT	X		3 U7 maximum par équipe avec autorisation médicale		3 U9 maximum par équipe avec autorisation médicale		3 U11 maximum par équipe avec autorisation médicale	
SOUS-CLASSEMENT	Possibilité 2 U8 G maximum par équipe - Possibilité U8 F		Possibilité U10 F		Possibilité U12 F		Possibilité U14 F	
DIMENSION DES TERRAINS	Football à 3 avec GDB : 21 m x 20 m Football à 4 avec GDB : 28 m x 20m		35 à 40 m x 25 à 30 m		1/2 terrain à 11 Terrain spécifique : 55 à 60 m x 45 m		1/2 terrain à 11 Si terrain spécifique : 60 à 65 m x 50 m	
ZONE GARDIEN DE BUT	Zone à 7 m		Zone à 8 m		26 m x 13 m		26 m x 13 m	
HORS-JEU	Non		Non		Ligne des 13 m		Ligne médiane	
TAILLE DES BUTS	4 m x 1,5 m		4 m x 1,5 m		6 m x 2,10 m		6 m x 2,10 m	
TAILLE DES BALLONS	T3 ou T4		T3 ou T4		T4		T4	
TEMPS DE JEU MAX : RENCONTRES + ATELIERS	50 minutes (5 séquences de 10 min)		50 minutes		60 minutes		70 minutes	
DURÉE MAX DES RENCONTRES	X		40 minutes		50 minutes		60 minutes	
ENGAGEMENT	Au centre du terrain, interdiction de marquer directement							
COUP DE PIED DE BUT	Ballon arrêté, endroit libre dans la surface des 8 m		Ballon arrêté, endroit libre dans la surface des 8 m		Libre dans la zone virtuelle 6 m x 9 m (délimitée par la largeur des montants du but et le point de réparation). Placement libre des joueurs (Idem foot à 11)		Libre dans la zone virtuelle 6 m x 9 m (délimitée par la largeur des montants du but et le point de réparation). Placement libre des joueurs (Idem foot à 11)	
TOUCHE	Passe au pied au sol ou conduite de balle		Passe au sol ou conduite de balle		À la main		À la main	
CORNER			Au pied, passe uniquement		Au pied		Au pied	
COUP-FRANCS	Coup-francs directs uniquement		Coup-francs directs uniquement		Coup-francs directs et coup-francs indirects		Coup-francs directs et coup-francs indirects	
COUP DE PIED DE RÉPARATION	Sur la ligne des 7 m, face au but		Sur la ligne des 8 m, face au but		9 m		9 m	
MISE À DISTANCE DES JOUEURS	4 m (engagement, coup franc, corner et touche)		4 m		6 m		6 m	
PRISE DE BALLE À LA MAIN DU GARDIEN SUR PASSE EN RETRAIT VOLONTAIRE D'UN PARTENAIRE	Autorisée		Autorisée		Interdite sinon CF Indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 m. Mur autorisé à 6 m		Interdite sinon CF Indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 m. Mur autorisé à 6 m	
RELANCE GARDIEN DE BUT	Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol Volée et demi-volée interdite		Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol Volée et demi-volée interdite		Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol Sinon CF Indirect ramené perpendiculairement sur la ligne des 13 m		Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol Sinon CF Indirect ramené perpendiculairement sur la ligne des 13 m	
TEMPS DE JEU PAR JOUEUR	Tendre vers 100 %		Tendre vers 100 %		Temps de jeu égal pour tous		Temps de jeu égal pour tous	
ARBITRAGE	Extérieur terrain par 1 jeune ou 1 adulte		Extérieur terrain par 1 jeune ou 1 adulte		3 arbitres (privilégié des joueurs U15 - U17 du club)		3 arbitres - assistants = joueurs U12 - U13 (rotations de 15 minutes)	
PAUSE COACHING	Non		Non		Non		2 minutes au milieu de chaque période	

Le même temps de jeu pour tous : un droit pour les enfants, un devoir pour les éducateurs FFF.fr



INFORMATIONS

- Le format du plateau est de 5 séquences de 10 minutes (4 matches et 1 jeu)
- Le jeu est défini par plateau et il est obligatoire (progression enfant)
- Possibilité d'aménager le jeu
- Proposer le jeu à l'entraînement (en amont du plateau)
- Le club recevant du plateau sera en charge de l'accueil des équipes, la mise en place, la gestion du plateau et le goûter.

PROPOSITION D'ORGANISATION D'UN PLATEAU U9



ESPACES DE JEU

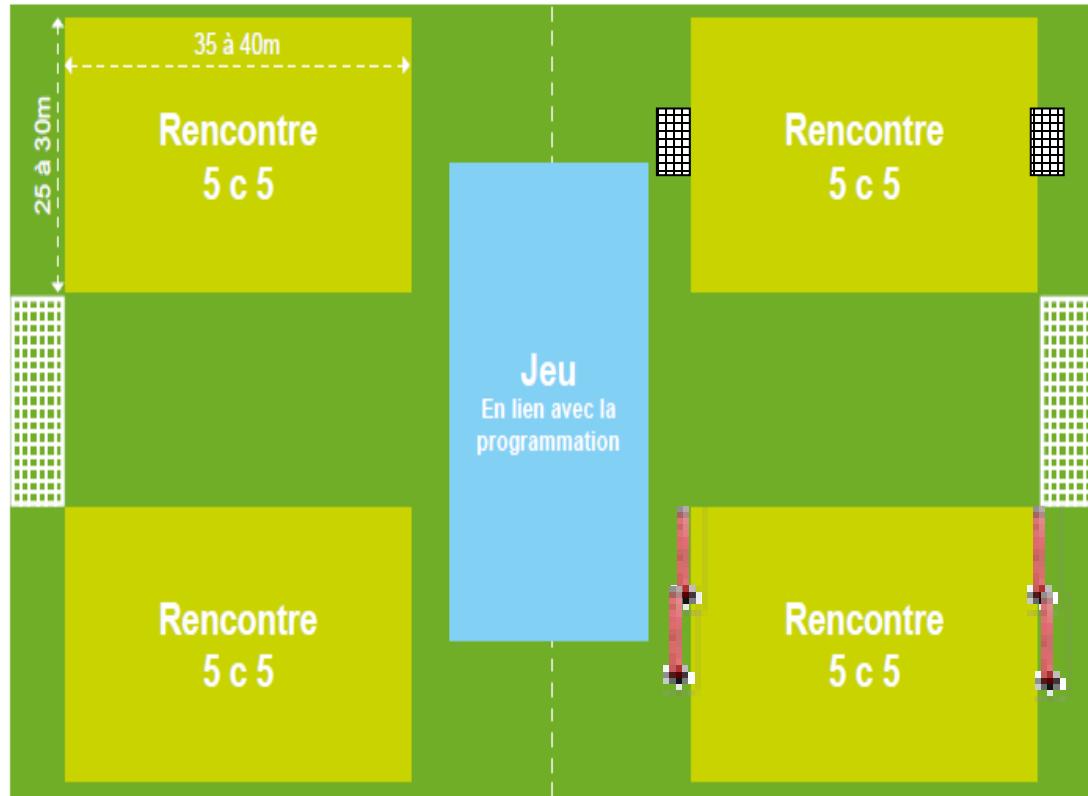
Rencontres 5 contre 5

Aucun classement

Préconisations fédérales :

- 10 équipes maxi (si possible) / par terrain à 11
- Plateaux par niveau ou par âge
- 3 équipes / clubs maximum

Exemple de plateau à 10 équipes



Zoom sur un espace de jeu

Source guide interactif FFF





AMELIORATION DE LA CONSTRUCTION DU JEU RELANCE PROTÉGÉE AUX 8 MÈTRES

Agrandir l'espace de jeu en largeur et profondeur

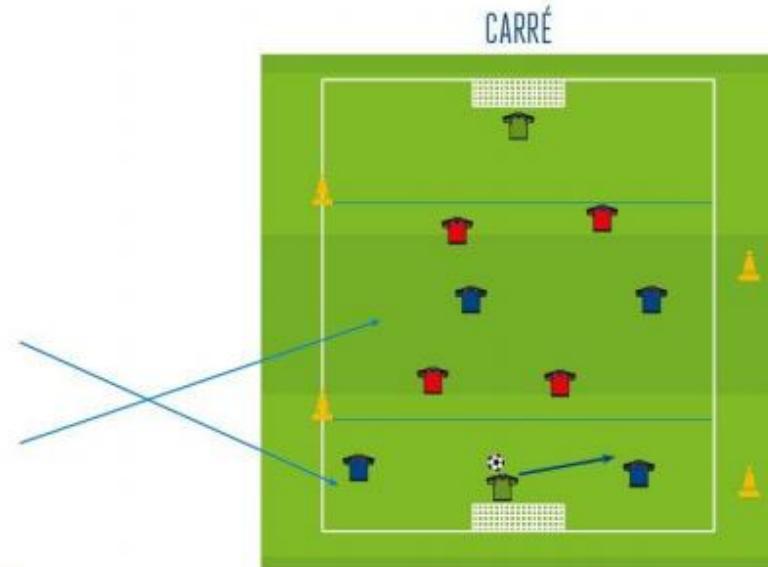
- > Occuper de l'espace (largeur / profondeur)
- > Carré

Avoir minimum 1 ou 2 joueur(s) dans la zone protégée

- > Se situer à droite et à gauche du GB (largeur)
- > Etre orienté face au jeu : s'éloigner de la ligne de la « zone protégée » donc de l'adversaire pour s'ouvrir des angles de passes
- > Progresser en passe ou en conduite

Aide au porteur

- > Se positionner et se déplacer entre les lignes et intervalles
- > Obtenir une solution en appui pour au minimum un des deux partenaires (profondeur – loin devant)



Définition de la relance protégée

La relance protégée est mise en place pour les catégories U8/U7 et U8/U9 lors de deux situations :

- > le GDB est en possession du ballon à la main (le GDB peut relancer à la main ou au pied).
- > la réalisation d'un coup de pied de but (uniquement au pied).

La zone protégée correspond à la largeur du terrain sur une longueur de 8 mètres.

Lors de la relance, l'équipe adverse devra se replacer entièrement derrière la zone protégée (ligne des 8 mètres). Les joueurs adverses pourront entrer dans la zone lors de trois situations :

- le ballon est contrôlé ou touché par un partenaire du porteur de balle.
- le ballon franchit la ligne de la zone protégée.
- le ballon sort des limites du terrain.

Source guide interactif FFF

La relance protégée a pour but de faciliter la construction du jeu et améliorer la progression du ballon



AMELIORATION DE LA CONSTRUCTION DU JEU

RELANCE PROTÉGÉE AUX 8 MÈTRES

Agrandir l'espace de jeu en largeur et profondeur

- > Occuper de l'espace (largeur / profondeur)
- > Losange

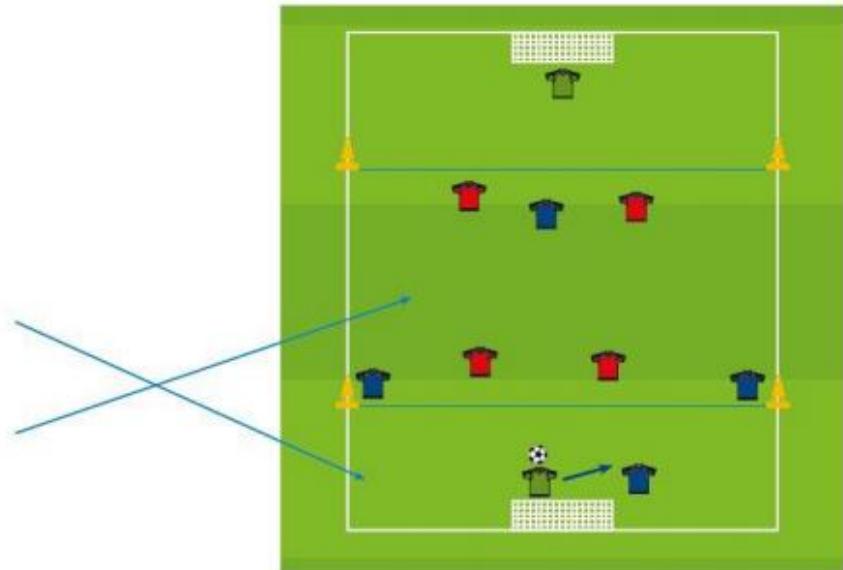
1 joueur dans la zone protégée

- > Se situer à droite ou à gauche du GB (largeur)
- > Etre orienté face au jeu : s'éloigner de la ligne de la « zone protégée » donc de l'adversaire pour s'ouvrir des angles de passes
- > Progresser en passe ou en conduite

Aide au porteur

- > Se positionner et se déplacer (occupation de l'espace) :
 - 2 joueurs occupent la largeur (près de la ligne de touche) avec une orientation du corps (3/4)
 - Notion d'appui (profondeur) : entre les lignes et intervalles un joueur se positionne plus haut

LOSANGE



Source guide interactif FFF

La relance protégée a pour but de faciliter la construction du jeu et améliorer la progression du ballon



FEUILLE DE PLATEAU



Feuille de plateau :

Club recevant complète la feuille et l'intègre dans le FAL

District							
Épreuve / Phase							
Secteur							
Journée							
Installation							
Poule							
Club Organisateur							
Responsable du plateau Nom Prénom N° de licencié							
Nom du club	Nbre d'artistes prévus	Nbre d'équipes présentes	Absent prévenu	Absent non prévenu	Nbre de joueurs	Nbre de joueuses	Responsable club
Total							Nom Prénom N° de licencié Signature
Remarques du responsable du plateau :							
Signature responsable du plateau							
ÉVALUATION GLOBALE DU DÉROULEMENT DU PLATEAU (ambiance, plaisir des enfants, encadrement...) Noter de 1 à 5 (5 étant la meilleure note)							
NOTE :							
À remplir pour chaque organisation Buts mobiles de taille adaptée à la catégorie (au maximum 4m x 150cm) : <input type="checkbox"/> tous les terrains équipés <input type="checkbox"/> au moins la moitié des terrains équipée <input type="checkbox"/> moins de la moitié							
À remplir uniquement dans le cas d'un plateau classique : Mise en place d'un atelier et/ou jeu : OUI <input type="checkbox"/> NON <input type="checkbox"/> Mise en place d'un atelier PEF : OUI <input type="checkbox"/> NON <input type="checkbox"/> Mise en place d'un golfe : OUI <input type="checkbox"/> NON <input type="checkbox"/>							



FEUILLE DE PRÉSENCE 1/2

« Un même temps de pratique pour tous,
un droit pour les enfants, un devoir pour les éducateurs »

District					
Épreuve / Phase					
Secteur					
Journée					
Installation					
CLUB :					

CLUB :

Responsable du club présent

Nom :
Prénom :
N° de licencié :

J'atteste que les joueurs remplissent les conditions de participation.

Signature :

Après vérification, cette feuille est à donner au responsable du plateau dès votre arrivée.

ÉVALUATION GLOBALE DU PLATEAU	Noter de 1 à 5 (5 étant la meilleure note)
Organisation (organisation des enfants, encadrement...)	
Contenu du plateau (contenu de l'atelier et réalisations - qualité de l'animation)	
Accueil / convivialité	
Climat (ambiance / encadrement...)	

Saison	Date	Horaire			
Année d'âge	Nom	Prénom	N° de licencié	Présence	Blessure
Total					

(Mettre le chiffre 1 dans les colonnes "Présence" et "Blessure" - Préciser ensuite sa blessure)

Feuille de présence:

Chaque club complète sa feuille de présence et l'intègre dans le FAL après le plateau.

S'assurer d'avoir toujours sur place la copie ou une version numérique en cas de vérification

BONNE REPRISE ET BONNE SAISON !