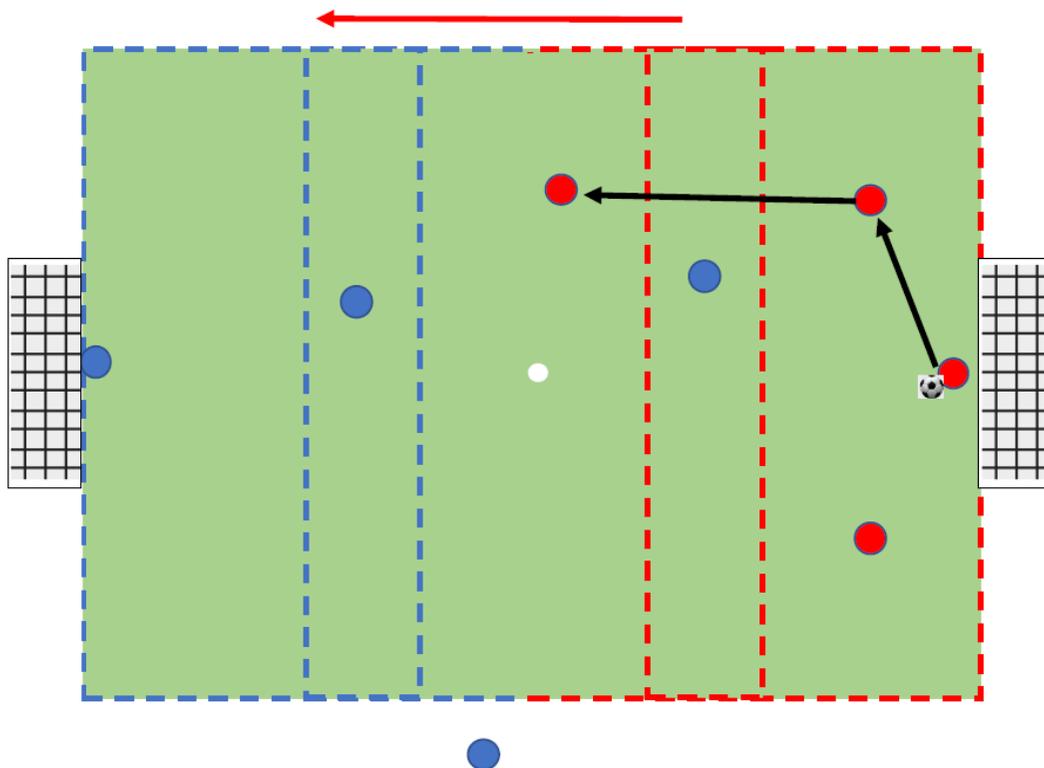




2 Jeu d'opposition SURFACE 28 x 20 m



<p>But(s) Consignes</p>	<p>Jeu des rivières</p> <p>But : Progresser et marquer un but</p> <p>Consignes : Largeur des rivières = 4 mètres 3 contre 1 en plusieurs temps (zone rouge puis zone bleue puis duel avec gardien) Les Défenseurs (BLEUS) doivent rester dans leur rivière. Les Attaquants se positionnent librement. Démarrer le jeu par le gardien (ROUGE) - jeu libre</p> <p>Comptage des points : ROUGE : 1 point si passage de la rivière rouge, 2 points si passage de la rivière bleue, 3 points si but BLEU : Si ballon récupéré, ils ont 10" pour marquer un but (=1 point)</p> <p>Séquence : 12' (2x 6') - Travail par vague durant la séquence</p>
<p>Gestion des rotations</p>	<p>Faire une séquence de 6' puis changer de statut (ATTAQUANT/DEFENSEUR) à la 2ème séquence.</p> <p>Durant la séquence, changer tous les 2 vagues, le rôle ou la zone des joueurs (et du joueur en attente – cf "BLEU" sur le schéma)</p>
<p>Veiller à</p>	<p>Faire respecter et travailler la relance protégée. S'organiser en triangle quand on attaque (ne pas être 3 joueurs alignés en profondeur et/ou largeur)</p>
<p>Variation</p>	<p>Permettre au joueur en "rivière bleue" de sortir de sa zone quand le ballon a franchi la "rivière rouge"</p>