

1

LE PLATEAU U9: SON ORGANISATION, LES REGLES, LES JEUX, FEUILLE DE PLATEAU



LES RÈGLES DU JEU DE U6 À U13

À PARTIR DE 2022

CATÉGORIES - LICENCES	U6	U7	U8	U9	U10	U11	U12	U13
SCOLARITÉ	GS	CP	CE1	CE2	CM1	CM2	6 ^{ème}	5 ^{ème}
EFFECTIFS DE PRATIQUE	Football à 3 avec GDB (U6 spécifique) ou à 4 avec GDB			Football à 5			Football à 8	Football à 8
SUPLÉANT(S)	1 maximum		2 maximum		4 maximum		4 maximum	
NOMBRE MINIMAL DE JOUEURS	Adaptation des effectifs		4 par équipe		7 par équipe		7 par équipe	
TACLES	Non		Oui		Oui		Oui	
MIXITÉ	Oui		Oui		Oui		Oui	
SURCLASSEMENT			3 U7 maximum par équipe avec autorisation médicale		U9 maximum par équipe avec autorisation médicale		3 U11 maximum par équipe avec autorisation médicale	
SOUS-CLASSEMENT	Possibilité 2 U8 G maximum par équipe - Possibilité U6 F		Possibilité U10 F		Possibilité U12 F		Possibilité U14 F	
DIMENSION DES TERRAINS	Football à 3 avec GDB : 21m x 20m		35 à 40m x 25 à 30m		1/2 terrain à 11		1/2 terrain à 11	
ZONE GARDIEN DE BUT	Football à 4 avec GDB : 28m x 20m				Si terrain spécifique : 55 à 60m x 45m		Si terrain spécifique : 60 à 65m x 50m	
HORS-JEU	Zone à 7 mètres		Zone à 8 mètres		26m x 13m		26m x 13m	
TAILLE DES BUTS	Non		Non		Ligne des 13m		Ligne médiane	
TAILLE DES BALLONS	4m x 1,5m		4m x 1,5m		6m x 2,10m		6m x 2,10m	
TEMPS DE JEU MAX : RENCONTRES + ATELIERS	T3 ou T4		T3 ou T4		T4		T4	
DURÉE MAX DES RENCONTRES	50 minutes (5 séquences de 10 min)		50 minutes		60 minutes		70 minutes	
ENGAGEMENT			40 minutes		50 minutes		60 minutes	
COUP DE PIED DE BUT	Au centre du terrain, interdiction de marquer directement							
TOUCHE	Libre dans la zone virtuelle 6m x 9m (délimitée par la largeur des montants du but et le point de réparation) - placement libre des joueurs (idem foot à 11)		Libre dans la zone virtuelle 6m x 9m (délimitée par la largeur des montants du but et le point de réparation) - placement libre des joueurs (idem foot à 11)		Libre dans la zone virtuelle 6m x 9m (délimitée par la largeur des montants du but et le point de réparation) - placement libre des joueurs (idem foot à 11)		Libre dans la zone virtuelle 6m x 9m (délimitée par la largeur des montants du but et le point de réparation) - placement libre des joueurs (idem foot à 11)	
CORNER	À la main		À la main		À la main		À la main	
COUP-FRANCS	Au pied		Au pied		Au pied		Au pied	
COUP DE PIED DE RÉPARATION	Coup-francs directs uniquement		Coup-francs directs uniquement		Coup-francs directs et coup-francs indirects		Coup-francs directs et coup-francs indirects	
MISE À DISTANCE DES JOUEURS	Sur la ligne des 7m, face au but		Sur la ligne des 8m, face au but		9m		9m	
PRISE DE BALLE À LA MAIN DU GARDIEN SUR PASSE EN RETRAIT VOLONTAIRE D'UN PARTENAIRE	4m (Engagement, coup franc, corner et touche)		4m		6m		6m	
RELANCE GARDIEN DE BUT	Autorisée		Autorisée		Interdite sinon CF indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13m. Mur autorisé à 6m		Interdite sinon CF indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13m. Mur autorisé à 6m	
TEMPS DE JEU PAR JOUEUR	Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol Volée et demi-volée interdite		Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol Volée et demi-volée interdite		Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol Sinon CF indirect ramené perpendiculairement sur la ligne des 13m		Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol Sinon CF indirect ramené perpendiculairement sur la ligne des 13m	
ARBITRAGE	Protégée à 7m		Protégée à 8m		Non protégée		Non protégée	
PAUSE COACHING	Tendre vers 100 %		Tendre vers 100 %		Temps de jeu égal pour tous		Temps de jeu égal pour tous	
	Extérieur terrain par 1 jeune ou 1 adulte		Extérieur terrain par 1 jeune ou 1 adulte		3 arbitres (privilégier des joueurs U15 - U17 du club)		3 arbitres - Assistants= joueurs U12 - U13 (rotations de 15 minutes)	
	Non		Non		Non		2 minutes au milieu de chaque période	

Le même temps de jeu pour tous : un droit pour les enfants, un devoir pour les éducateurs

FFF.fr



INFORMATIONS

- Le format du plateau est de 5 séquences de 10 minutes (4 matches et 1 jeu)
- Le jeu est défini par plateau et il est obligatoire (progression enfant)
- Possibilité d'aménager le jeu
- Proposer le jeu à l'entraînement (en amont du plateau)
- Le club recevant du plateau sera en charge de l'accueil des équipes, la mise en place, la gestion du plateau et le goûter.

PROPOSITION D'ORGANISATION D'UN PLATEAU U9



ESPACES DE JEU

Rencontres 5 contre 5

Aucun classement

Préconisations fédérales :

- 10 équipes maxi (si possible) / par terrain à 11
- Plateaux par niveau ou par âge
- 3 équipes / clubs maximum

Exemple de plateau à 10 équipes



Zoom sur un espace de jeu

Source guide interactif FFF





AMÉLIORATION DE LA CONSTRUCTION DU JEU RELANCE PROTÉGÉE AUX 8 MÈTRES

Agrandir l'espace de jeu en largeur et profondeur

- > Occuper de l'espace (largeur / profondeur)
- > Carré

Avoir minimum 1 ou 2 joueur(s) dans la zone protégée

- > Se situer à droite et à gauche du GB (largeur)
- > Être orienté face au jeu : s'éloigner de la ligne de la « zone protégée » donc de l'adversaire pour s'ouvrir des angles de passes
- > Progresser en passe ou en conduite

Aide au porteur

- > Se positionner et se déplacer entre les lignes et intervalles
- > Obtenir une solution en appui pour au minimum un des deux partenaires (profondeur – loin devant)

CARRÉ



Définition de la relance protégée

La relance protégée est mise en place pour les catégories U6/U7 et U8/U9 lors de deux situations :

- > le GDB est en possession du ballon à la main (le GDB peut relancer à la main ou au pied),
- > la réalisation d'un coup de pied de but (uniquement au pied).

La zone protégée correspond à la largeur du terrain sur une longueur de 8 mètres.

Lors de la relance, l'équipe adverse devra se replacer entièrement derrière la zone protégée (ligne des 8 mètres). Les joueurs adverses pourront entrer dans la zone lors de trois situations :

- le ballon est contrôlé ou touché par un partenaire du porteur de balle.
- le ballon franchi la ligne de la zone protégée.
- le ballon sort des limites du terrain.





AMÉLIORATION DE LA CONSTRUCTION DU JEU

RELANCE PROTÉGÉE AUX 8 MÈTRES

Agrandir l'espace de jeu en largeur et profondeur

- > Occuper de l'espace (largeur / profondeur)
- > Losange

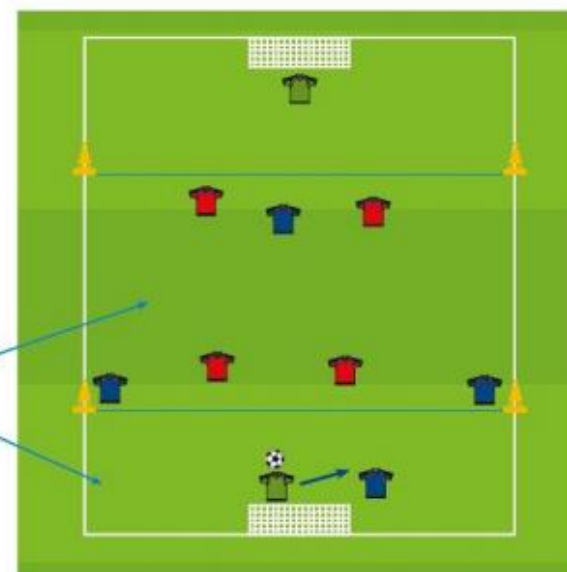
1 joueur dans la zone protégée

- > Se situer à droite ou à gauche du GB (largeur)
- > Être orienté face au jeu : s'éloigner de la ligne de la « zone protégée » donc de l'adversaire pour s'ouvrir des angles de passes
- > Progresser en passe ou en conduite

Aide au porteur

- > Se positionner et se déplacer (occupation de l'espace) :
 - 2 joueurs occupent la largeur (près de la ligne de touche) avec une orientation du corps (3/4)
 - Notion d'appui (profondeur) : entre les lignes et intervalles un joueur se positionne plus haut

LOSANGE





BONNE REPRISE ET BONNE SAISON !

