DISTRICT ALLIER FFF

FINALE DÉPARTEMENTALE
SAMEDI 1ER AVRIL 2023
BELLERIVE/ALLIER

LE CONTEXTE

- Manifestation : FINALE DEPARTEMENTALE DU FESTIVAL FOOT U13 PITCH
- Date : Samedi 01 avril 2023 – Convocation des clubs à 9h45, début de la compétition à 10h30
- Lieu : Stade de la Boucle des Isles – 78 rue Eugène Desgouttes 03700 Bellerive-sur-Allier
- Organisateur : District de l'Allier de Football – Salariés et bénévoles des c° DAP, technique, sportive, arbitres
- Club support : US Vendat-Bellerive-Brugheas
- Terrains : 2 terrains synthétiques (tests et matches) + 1 terrain pelouse (matches)

- Restauration : le District de l'Allier de Football offrira aux 12 joueurs + 2 éducateurs/dirigeants de chaque club un déjeuner chaud (entrée, lasagnes, fromages, dessert, fruit, pain, boisson)

- Un moment de convivialité sera partagé avant le déjeuner. Tous les éducateurs et dirigeants seront conviés ensemble avant de déjeuner. Pendant ce temps-là, les joueurs pourront se restaurer selon le planning communiqué.

- Dans le cadre du PROGRAMME EDUCATIF FEDERAL, AUCUN PACK D'EAU NE SERA OFFERT. Chaque club devra prendre ses disponibilités pour inciter les joueurs et l'encadrement à utiliser des gourdes. Des points d'eau seront disponibles dans les vestiaires.

- Dans le même esprit, le corps arbitral sera également invité à se munir d'une gourde.

- **Récompenses :**
  - **Vainqueur : tee-shirts + 1 coupe + 1 médaille par joueur et éducateur (x14) + 1 sac de ballons (x10) + 1 lot de chasubles Nike (x10)**
  - **2ème + 3ème : tee-shirts + 1 coupe + 1 médaille par joueur et éducateur (x14) + 1 sac de ballons (x5)**
  - **4ème : tee-shirts + 1 coupe + 1 sac de ballons (x5)**
  - **5ème à 12ème : tee-shirts**

LES FINALISTES

- MONTLUCON FOOTBALL
- SCA CUSSET
- RC VICHY
- GROUPEMENT HAUT-CHER
- ACADEMIE SPORTIVE DE MOULINS
- ENTENTE SAINT-GERMAIN-MAGNET-SEUILLET
- AS DOMERAT
- FC COMMENTRY
- SC AVERMES
- ENTENTE LOUCHY-MONETAY
- PAYS-DE-LAPALISSE
- MOULINS-YZEURE-FOOT 03 AUVERGNE

LA COMPETITION

Les équipes devront se présenter obligatoirement à 12 joueurs (1 absence justifiée maximum pour les équipes masculines. Présentation d'un certificat médical en cas d'absence ou événement exceptionnel. Le comité d'organisation statuera sur la justification des absences.

- Formule « Echiquier », classement et tirage à l'issue de chaque journée.
- Quatre matches par équipe selon la formule « Echiquier »
- Le tirage au sort sera effectué lors de cette réunion de présentation par la commission sportive du DAF. Le tirage définira les premiers matches de la journée des équipes masculines. A partir du deuxième match, l'ordre des rencontres est déterminé par les résultats et le classement des rencontres. Aucune équipe ne rencontre deux fois le même adversaire.
- Un classement sera établi après chaque rencontre par addition de points selon le barème suivant : V = 48 pts ; N = 24 pts, D = 12 pts, Bonus offensif (2 buts et +) = 12 pts.
- En cas d'égalité de points, le défi de conduite départage les équipes
- Les rencontres se joueront sur une durée de 2 x 10 mn avec 2 mn de pause coaching et changement de côté (reprise du jeu par un engagement de l'autre équipe). Les matches seront arbitrés par de jeunes officiels du District de l'Allier de Football. Les assistants U13 de chaque équipe (arbitrage des jeunes par les jeunes) seront accompagnés par un dirigeant licencié de leur club (et éventuellement complété d'un arbitre ou d'un membre de la commission départementale de l'arbitrage).

- Le classement final est réalisé par l'addition des points des 5 épreuves : matches + défi conduite + défi jonglage + quiz règles de vie + quiz règles de jeu.

- En cas d'égalité entre deux ou plusieurs équipes, départage par le défi jonglage au 1/10e de seconde puis différence de buts sur les rencontres de la journée.

- Qualification : la première équipe masculine éligible du classement général et l'AS Domérat, seule équipe féminine éligible, participeront à la finale régionale du FESTIVAL FOOTBALL U13 & U13F PITCH du samedi 06 mai 2023 à FEURS (Loire). La finale nationale se jouera à CAPBRETON (Landes) les 02, 03 et 04 juin 2023

Info

Suivre les résultats et actualités à distance ou sur place (Facebook site DAF et QR Code)

LES HORAIRES

HORAIRES	MATCHES	DEFI CONDUITE & JONGLERIE	QUIZ
09H45	ARRIVEE DES EQUIPES – POINTAGE AU SECRETARIAT DAF		
10H15	BRIEFING PRES DU SECRETARIAT DAF		
10H30		EQUIPES 1 A 6	EQUIPES 7 A 12
11H00		EQUIPES 7 A 12	EQUIPES 1 A 6
11H30	PAUSE DEJEUNER – TEMPS LIBRE & DE PREPARATION DE MATCH		
13H15	MATCH 1 (1 à 6)		
13H45	MATCH 1 (7 à 12)		
14H15	MATCH 2 (7 à 12)		
14H45	MATCH 2 (1 à 6)		
15H15	MATCH 3 (7 à 12)		
15H45	MATCH 3 (1 à 6)		
16H15	MATCH 4 (7 à 12)		
16H45	MATCH 4 (1 à 6)		
VERS 17H15	RECOMPENSES		

LE QUIZ EDUCATIF

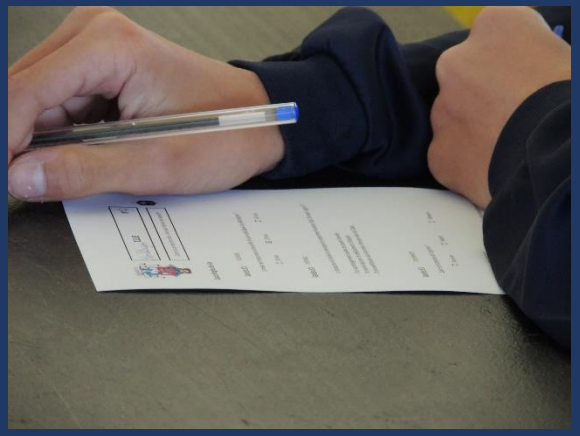
- Un quiz PEF et ARBITRAGE est inclus dans la compétition et comptera dans l'addition des points pour le classement final

- Les équipes seront appelées lors de leur vague sous le chapiteau prévu à cet effet (près de la restauration)

- Les joueurs seront placés et les équipes seront dispatchées sur différentes tables

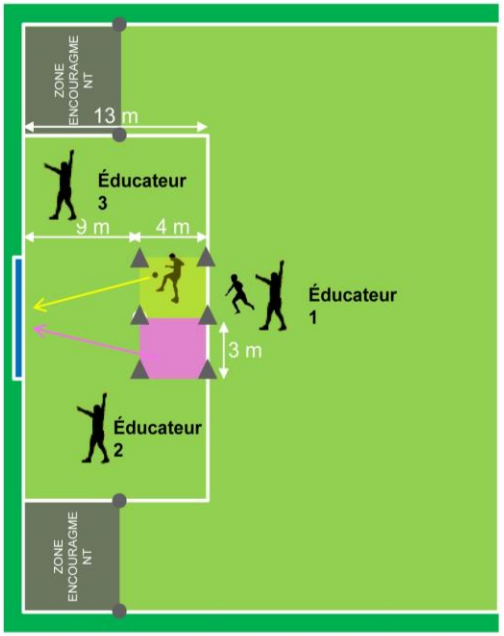
- Les questions (10 au total : 5 règles du jeu 5 règles de vie / questionnaire national FFF) seront posées à voix haute par un des membres du jury et ensuite les joueurs auront à cocher une ou plusieurs bonnes réponses

- En fin d'épreuve, les bulletins seront récupérés pour correction



LES DEFIS

PHASE DEPARTEMENTALE – DEFIS JONGLAGE



Objectif

Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier

Chaque joueur(se) doit réaliser des jonglages en statique (30 pour les garçons et 15 pour les filles) dans la zone prévue à cet effet (au choix) et enchainer une frappe de volée ou au sol afin d'atteindre une des cibles de la bâche. L'entrée du joueur suivant dans la zone est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Le départ se fait balle au sol (ou à la main pour les filles), les 2 pieds sont autorisés (aucune surface de rattrapage), les jongles s'effectuent en posant le pied au sol avant chaque contact. Si 1 pied est posé à l'extérieur de la zone, les jonglages s 'arrêtent.

Légende

- Tir gaucher
- Tir droitier
- Zone de jonglage pour gaucher
- Zone de jonglage pour droitier
- Zone d'encouragement

Malus

+ 2 sec par jonglage manquant (ex : 12 jongles au lieu de 30 = 18X2 sec.)

Bonus but

(1 rebond maximum avant la bâche)
Si cible atteinte, de volée = - 10 sec.
Si cible atteinte, frappe au sol = - 3 sec.
Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe

Éducateurs

Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage
Educ.2 : gestion des passages (comptage et respect du pied au sol entre chaque jongle)
Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des malus et bonus, temps)
gestion des ballons et des joueurs après le tir

Si moins de 12 joueurs

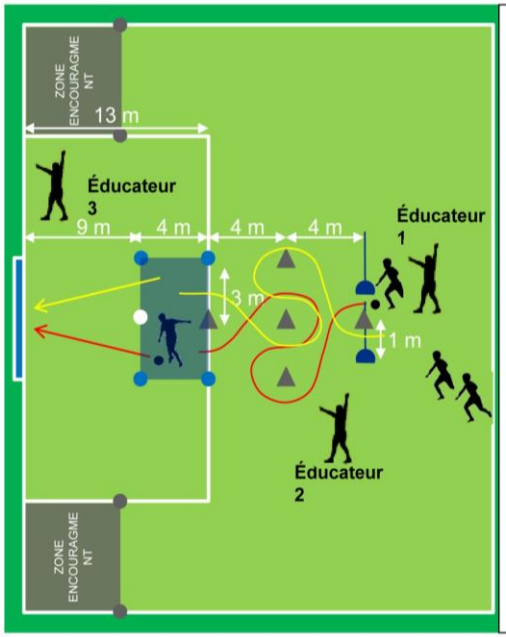
Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages : celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.

26

LE DEFI JONGLAGE EN VIDEO

https://allier.fff.fr/videos/?pge=0&gid=56

PHASE DEPARTEMENTALE – DEFIS CONDUITE



Objectif :
Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier :
Chaque joueur(se) doit réaliser une conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir afin d'atteindre une des cibles de la bâche. Le côté de départ est au choix. Le chronomètre démarre quand le 1er joueur débute la conduite de balle (passage de la ligne) et il s'arrête au moment du tir du dernier joueur. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit doit revenir à l'endroit de l'irrégularité pour continuer le slalom. Si le tir est déclenché après passage du mauvais côté du dernier cône, pas de bonus possible.

Légende

- départ gaucher
- départ droitier
- zone de frappe
- zone d'encouragement

Temps bonus :
Si cible atteinte = -3 sec cible basse (1 rebond autorisé avant la cible) ou -10 sec cible haute sur le temps total. Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe.

Éducateurs :
Educ.1 : gestion des départs (tenir par l'épaule le joueur en attente) et chronométrage
Educ.2 : gestion des passages (respect du circuit)
Educ.3 : prise de notes (comptabilisation des bonus, temps)
gestion des ballons et des joueurs après le tir

Si moins de 12 joueurs(ses) :
Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages. Celui qui passe 2 fois, commence le relais et le termine.

25

LE DEFI CONDUITE EN VIDEO

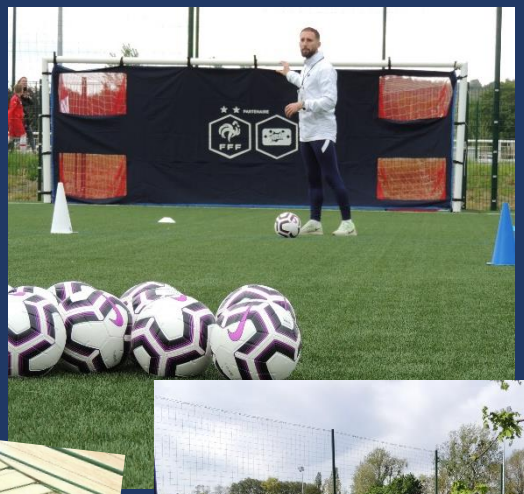
https://allier.fff.fr/videos/?pge=1&gid=54

COMMUNICATION

- 1 livret sera en ligne sur le site du DAF avec toutes les informations de la journée
- Le livret sera remis le jour J lors de votre confirmation d'inscription
- Merci de fournir avant le 15 mars 2023 :
  - ✓ 1 texte de 100 mots maximum + nom des éducateurs/trices
  - ✓ 1 photo en format JPG
  - ✓ Texte + photo à transmettre à Alexandra DEROUALLE par mail à : aderoualle@allier.fff.fr
  - ✓ Intitulé du mail : U13 Pitch 2023 – Nom du club
  - ✓ En pièces jointes : texte sur support WORD + 1 photo en format JPG

- 1 photo d’équipe sera effectuée le jour J par Lola GONZALEZ. Chaque équipe repartira avec la photo en format JPG et papier.

- Un reportage photos sera en ligne dès le soir sur le site du DAF ainsi que les résultats



TIRAGE AU SORT

Horaires	Terrain	PREMIER MATCH			
13H15	1	1- SCA CUSSET			2- MONTLUCON FOOT
13H15	2	3- AC. SP. MOULINS			4- GPMT HAUT-CHER
13H15	3	5- ENT. ST GERMAIN			6- RC VICHY
13H45	1	7- SC AVERMES			8- MOULINS YZEURE FOOT
13H45	2	9- FC COMMENTRY			10- PAYS LAPALISSE
13H45	3	11- AS DOMERAT			12- ENT. LOUCHY

QUESTIONS DIVERSES

MOMENT DE CONVIVIALITE