



# COUPE NATIONALE DE FOOTBALL U13

## Festival PITCH

1/2 Finales - Saison 2021/2022

Sous la responsabilité du D.A.F., la Commission Départementale de Développement des Pratiques et la Commission Départementale Technique organisent les 1/2 Finales de la Coupe Nationale de Football U 13 le **SAMEDI 12 février 2022** sur 6 terrains.– Matches à 14H30

(Le Club, souligné, en tête de poule reçoit).

Les plateaux seront observés par les membres de la Commission Technique dans le cadre de la détection U13 .

- \* Cette compétition est réservée aux U12/U12 (F), U13/U13(F) (**nés en 2010 et 2009**) et U14F (**nées en 2008**). 12 joueurs ou joueuses au maximum par équipe. 6 joueurs ou joueuses au minimum par équipe.
- \* Sur autorisation médicale explicite figurant au verso de la licence, les joueurs U11 ou joueuses U11F, **nés en 2011** peuvent participer (Art. 73 des Règlements Généraux) - Une équipe U13 ne peut compter plus de trois joueurs ou joueuses U11/U11F surclassés (Art. 168 des Règlements Généraux).

### - LES LICENCES SONT OBLIGATOIRES -

- Les joueurs et les joueuses doivent être qualifiés au club à la date de la journée au cours de laquelle se dispute la compétition (licences validées conformément aux Règlements Généraux, Art. 72.2)

Le Tournoi doit débiter obligatoirement par l'épreuve des jongleries (voir dispositions au verso).

### DURÉE des RENCONTRES :

Poule de 4 : 3 rencontres de 20 minutes (deux périodes de 10 minutes)

Poule de 3 : 2 rencontres de 30 minutes (deux périodes de 15 minutes)

Match simple : 1 rencontre de 60 minutes (deux périodes de 30 minutes)

### ARBITRAGE DES JEUNES PAR LES JEUNES :

**A partir des 1/2 finales du Festival U13 PITCH, l'arbitrage des jeunes par les jeunes est obligatoire.**

En conséquence, chaque club qualifié devra fournir soit son référent arbitre, soit son arbitre officiel soit un dirigeant majeur du club pour accompagner l'arbitre assistant jeune qui sera également obligatoirement joueur.

Le Classement s'établit de la façon suivante :

Match Gagné : 3 pts - Match Nul : 1 pt - Match Perdu : 0 pt – Forfait : -1 pt, 0 but : le vainqueur bénéficiant de 3pts, 3 buts.

Les équipes à égalité de points seront départagées par leur performance à l'épreuve des jongleries (8 meilleurs joueurs) avec un maximum de 50 pieds 20 têtes.

- \*\* L'équipe nommée en premier recevra et sera chargée de l'organisation, ainsi que de l'envoi de la feuille de match, dans les 48 heures suivant le Tournoi, au

DISTRICT ALLIER DE FOOTBALL - B.P. N°1 - 03430 COSNE D'ALLIER  
sous peine d'une amende de **25 euros**.

Les résultats de chaque rencontre et le classement doivent être transcrits sur la feuille de match.

- \*\* Les 2 premiers de chaque poule seront qualifiés pour la Finale le **samedi 2 avril 2022** (soit 12 qualifiés).

FINALE RÉGIONALE le 7 mai 2022

Composition des poules au verso .../...

FESTIVAL PITCH U13 - COMPOSITION DES POULES -1/2 Finales – 12<sup>er</sup> février 2022

Poule A

AC. SP. MOULINS  
J.S. NEUVY  
U.S.B. DESERTINES

Poule B

MONTLUÇON FOOT  
GRPT HAUT CHER  
A.C. CREUZIER LE VIEUX

Poule C

S.C.A. CUSSET  
AV. SUD BOURBONNAIS  
PAYS DE LAPALISSE

Poule D

F.C. COMMENTRY  
R.C. VICHY  
ENT. LOUCHY

Poule E

CENTRE ALLIER FOOT  
ENT. ST GERMAIN  
A.S. VAL DE SIOULE

Poule F

S.C. AVERMES  
MOULINS YZEURE FOOT  
A.S. DOMERAT

\*\*\*\*\*

**Il y aura 2 qualifiés par poule**

DISPOSITIONS CONCERNANT LES EPREUVES DE JONGLERIES (U13)

- 1 Toutes les équipes présentes participent à l'épreuve de jongleries.  
Cette épreuve départagera les équipes en cas d'égalité afin d'éviter l'épreuve de tirs au but.
- 2 Cette épreuve sera organisée **avant les matches.**
- 3 Il sera tenu compte du total des 8 meilleurs résultats sur les 12 participants de chaque équipe sur l'ensemble des contacts (tête et pieds).
- 4 Limitation à 50 contacts pieds (le ou les deux pieds) et à 20 têtes.

**Jongleries pieds :**

Départ au sol. 2 essais. Tous les pieds sont comptabilisés, 3 surfaces de rattrapage autorisées mais non comptabilisées, seul le meilleur essai compte. Objectif : 50 pieds (ne pas compter au-delà).

**Jongleries têtes :**

Départ à la main. 2 essais. Pas de surface de rattrapage, seul le meilleur essai compte. Objectif : 20 têtes (ne pas compter au-delà).

- 5 En cas d'égalité dans le total des contacts, les équipes seront départagées suivant l'ordre ci-dessous

**A ADDITION AU TOTAL DES 8 MEILLEURS**

- 1- du total du 9<sup>ème</sup>
- 2- du total du 10<sup>ème</sup>
- 3- du total du 11<sup>ème</sup>
- 4- du total du 12<sup>ème</sup>

**D Prendre en compte le nombre d'essais qu'auront**

effectués les équipes pour réaliser leur total de contacts de l'ensemble des jongleries

- 1- nombre d'essais des 8 meilleurs
- 2- en prenant le 9<sup>ème</sup> joueur
- 3- puis le 10<sup>ème</sup> joueur
- 4- puis le 11<sup>ème</sup> joueur
- 5- puis le 12<sup>ème</sup> joueur

**B CONTACTS DES TÊTES SEULEMENT**

- 1- total des 8 meilleurs
- 2- additionner au total des 8 meilleurs
  - a/ le total du 9<sup>ème</sup>
  - b/ le total du 10<sup>ème</sup>
  - c/ le total du 11<sup>ème</sup>
  - d/ le total du 12<sup>ème</sup>

**C CONTACTS DES PIEDS SEULEMENT**

- 1- total des 8 meilleurs
- 2- additionner au total des 8 meilleurs
  - a/ le total du 9<sup>ème</sup>
  - b/ le total du 10<sup>ème</sup>
  - c/ le total du 11<sup>ème</sup>
  - d/ le total du 12<sup>ème</sup>