

DISTRICT ALLIER FOOTBALL



INTERCLUBS (U7 U9 U11)

***SAMEDI 20 NOVEMBRE 2021
ET SAMEDI 7 MAI 2022***

Lois du Jeu
Identiques aux règles
De la pratique choisie

ORGANISATION



QU'EST CE QU'UN INTERCLUBS ?



Objectifs :

- Réunir l'école de foot
- Moment festif
- Intégrer actions PEF

Cela concerne les clubs ou ayant des jeunes parmi les catégories: U7/U9/U11

Le district communique les dates bloquées dans le calendrier pour les interclubs.

Si les clubs ne possèdent pas les 3 catégories, ils s'adapteront au cadre proposé.

L'école de football du club X accueille l'école de football du club Y (possibilité d'être 3 clubs si les effectifs sont restreints, au contraire si les effectifs sont importants séparer les U7/U9/U11).

Possibilité de mélanger les équipes des clubs (soit sur l'interclubs ou sur un moment de l'après-midi).

Le club accueillant organise son plateau librement, avec la formule de son choix en s'appuyant sur le panel d'animations proposées (création d'affiches, déguisements, maquillages, chorégraphies, chansons...).

Les accompagnateurs, joueurs et dirigeants pourront être habillés aux couleurs de leur club. Sur l'après-midi ou sur la journée avec le repas pris en commun (enfants, éducateurs, parents).

Les parents et accompagnateurs devront encourager leur équipe dans un climat de sportivité.

Rassembler des clubs du même secteur ou changer de secteur

Echanger et rencontrer les parents des différents clubs,

S'investir auprès des autres catégories (arbitrage, supporters...),

Permettre aux éducateurs d'organiser des activités différentes,

Encourager les autres équipes,

Créer un moment d'échange entre clubs,

Tout le monde joue.



Des rencontres de différentes catégories pour fédérer les joueurs – éducateurs et parents d'un même club !

Les Interclubs

Déroulement type d'un Interclubs

Rencontrer les clubs partenaires pour définir les effectifs et le programme

J - 1

Convoquer tous les enfants

Informier et mobiliser les parents

Déterminer le responsable du plateau

Déterminer la personne responsable de l'accueil des équipes garçons et filles



Prévoir un goûter par équipe

Prévoir un panneau d'affichage

Anticiper l'affectation des vestiaires, vestiaires pour les filles



Prévoir le traçage et l'équipement des terrains

Prévoir un point d'eau pour remplir les gourdes des joueurs (ou gobelets)



D.T.N. – Développement des pratiques



Des rencontres de différentes catégories pour fédérer les joueurs – éducateurs et parents d'un même club !

Les Interclubs

Déroulement type d'un Interclubs

Le jour J

Vérifier traçage et équipement des aires de jeu.

Prévoir une trousse de premiers secours.

- Accueillir les équipes avec le sourire :
- Indiquer les vestiaires
- Prévoir un point d'eau pour remplir les gourdes des joueurs (ou gobelets)
- Faire remplir la feuille de plateau
- Indiquer le terrain de jeu
- Prévoir un temps d'accueil pour les parents (café... petit déjeuner...)

Mot de chaque responsable de clubs (présentation rapide du club) et/ou mot d'un élu

Prévoir 8 jeux de 5 chasubles

Prévoir au moins 1 ballon par terrain

Constitution des équipes – possibilité de sur classement

- Echauffement des équipes



D.T.N. – Développement des pratiques



Des rencontres de différentes catégories pour fédérer les joueurs – éducateurs et parents d'un même club !

Les Interclubs

Déroulement type d'un interclubs

Pendant le rassemblement

Présenter l'animation aux joueurs

Veiller au respect du protocole

Respecter les horaires – début et rotations

Surveillance au bon déroulement des rencontres

Limiter l'accès aux terrains aux seuls joueurs et éducateurs licenciés (maximum 2 par équipe)

Après le rassemblement

Veiller au respect du protocole

Chorégraphie ou chanson du club présentée par les enfants

Accompagner les équipes au goûter

Table des produits du terroir pour les parents et accompagnateurs

Les clubs remplissent la fiche d'évaluation avant de la retourner au district

Ranger les équipements sportifs



D.T.N. – Développement des pratiques

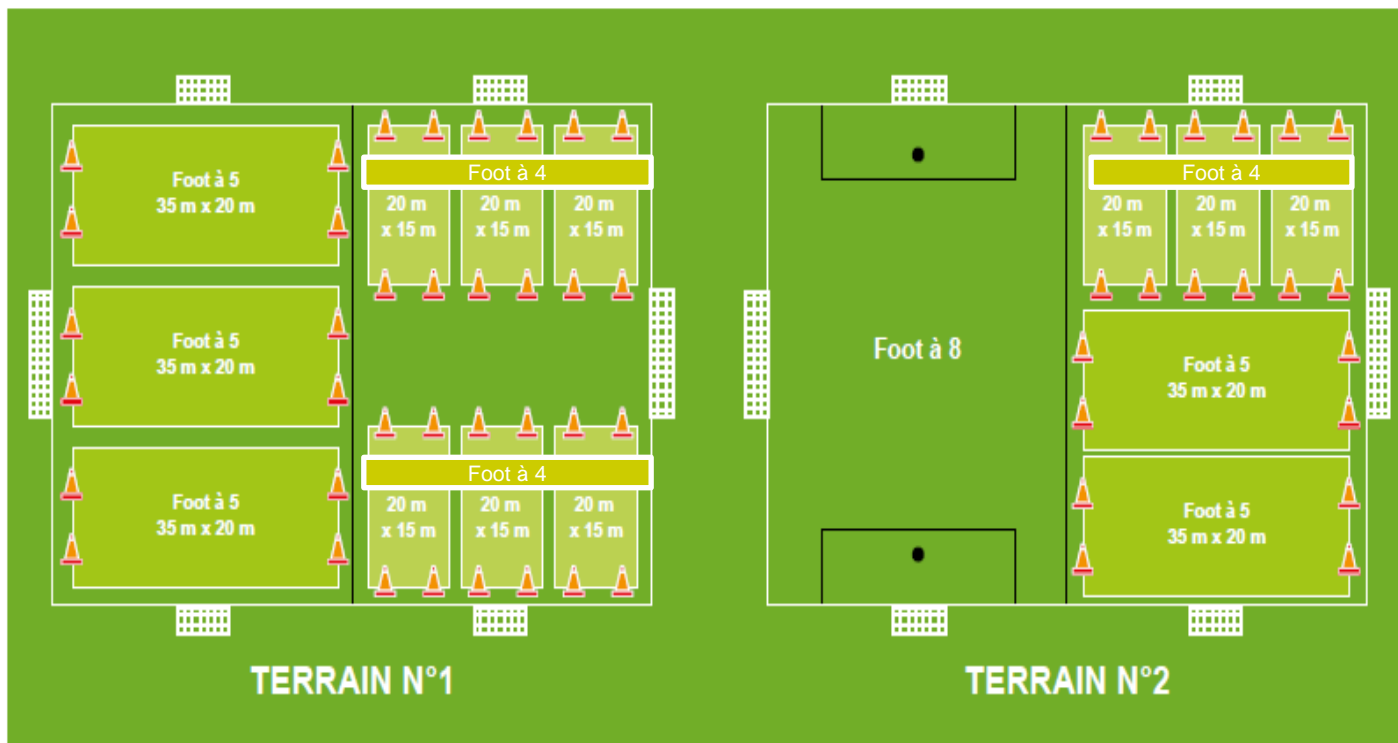


Des rencontres de différentes catégories pour fédérer les joueurs – éducateurs et parents d'un même club !

ORGANISER UN INTER-CLUBS SUR VOTRE TERRAIN

EXEMPLES D'ESPACES DE JEU

A adapter
à vos structures



*Lois du jeu de la catégorie,
Arbitrage par les équipes en attente*


















Source guide interactif FFF



Des rencontres de différentes catégories pour fédérer les joueurs – éducateurs et parents d'un même club ! 7

Ateliers Educatifs

Interclubs « Une Journée D' échange »

Catégories	U7	U9	U11
Quiz			
Débat			
Chansons			
Slogans			
Dessins			
Clip			
Poster			

Exemple d'organisation d'un Interclubs U6 à U9

Effectif	Pratique	Suppléants
U6 à U9	3 c 3 à 5 c 5	0 si possible
Nombre d'équipes		18

Temps de jeu :

6 x 7 minutes

Espace de jeu n° 1

Matériel :

- Ballons n°3 ou n°4
- Coupelles (pour sécuriser les aires de jeu)
- 36 cônes ou jalons
- 6 jeux de 5 chasubles
- 1 pharmacie

Horaires	Rotations	Terrains	
9 h 45	Accueil	½ Terrain 1	½ Terrain 2
10 h 15	Rotation 1	12 équipes U7	6 équipes U9
10 h 25	Rotation 2	Les équipes visiteuses tournent dans le sens des aiguilles d'une montre	
10 h 35	Rotation 3		
10 h 45	Pause – Animations / Atelier éducatif		
11 h 10	Rotation 4	Les équipes visiteuses tournent dans le sens des aiguilles d'une montre	
11 h 20	Rotation 5		
11 h 30	Rotation 6		
11 h 45	Goûter et verre de l'amitié		

On peut imaginer un système de vague pour que les équipes jouent un match sur deux et puissent être supportrices



D.T.N. – Développement des pratiques



Exemple d'organisation d'un Interclubs U6 à U11

Effectif	Pratique	Suppléants
U6 à U11	3 c 3 à 8 c 8	Le moins possible
Nombre d'équipes		18

Temps de jeu :

6 x 7 minutes en U6 à U9

3 matchs de 14 minutes en U11

Espace de jeu n° 2

Matériel :

- Ballons n°3 et n°4
- Coupelles (pour sécuriser les aires de jeu)
- 36 cônes ou jalons
- 6 jeux de 5 chasubles
- 1 pharmacie

Horaires	Rotations	Terrains	
9 h 45	Accueil	½ Terrain 1	½ Terrain 2
10 h 00	Rotation 1	Match 1 U11 2 * 7 mn	Match 1 U11 2*7 mn
10 h 10	Rotation 2		
10 h 20	Rotation 3	6 équipes U7 Foot à 3 + 4 équipes U9 Foot à 5	Les U11 participent à un atelier éducatif
10 h 30	Rotation 4		
10 h 40	PAUSE	Rotations des équipes U7 : les visiteurs tournent dans le sens des aiguilles d'une montre.	PAUSE
10 h 50	Rotation 5		
11 h 00	Rotation 6	Les U9 rencontrent les deux autres équipes du plateau puis rejouent deux rencontres (Play Off)	Match 2 U11 2* 7 mn
11 h 10	Rotation 7		
11 h 20	Rotation 8		
11 h 30	Rotation 9	Finale A U11	Finale B U11
11 h 45	Goûter et verre de l'amitié		



D.T.N. – Développement des pratiques

