



N° DE SÉANCE		PHASE DE JEU	
CATÉGORIE		PRINCIPE DE JEU	
DATE		MOYENS ASSOCIÉS	

								déplacement	conduite	passe / tir

ORGANISATION	OBJECTIF	COMPOTEMENTS ATTENDUS	SURFACE	DURÉE	SÉQUENCE	EFFECTIF
	BUT(S)					
	CONSIGNES					
	VARIABLES					
	TRANSITIONS					
CRITÈRES DE RÉUSSITE						

ORGANISATION	OBJECTIF	COMPOTEMENTS ATTENDUS	SURFACE	DURÉE	SÉQUENCE	EFFECTIF
	BUT(S)					
	CONSIGNES					
	VARIABLES					
	TRANSITIONS					
CRITÈRES DE RÉUSSITE						

ORGANISATION	OBJECTIF	COMPOTEMENTS ATTENDUS	SURFACE	DURÉE	SÉQUENCE	EFFECTIF
	BUT(S)					
	CONSIGNES					
	VARIABLES					
	TRANSITIONS					
CRITÈRES DE RÉUSSITE						

ORGANISATION	OBJECTIF	COMPOTEMENTS ATTENDUS	SURFACE	DURÉE	SÉQUENCE	EFFECTIF
	BUT(S)					
	CONSIGNES					
	VARIABLES					
	TRANSITIONS					
CRITÈRES DE RÉUSSITE						