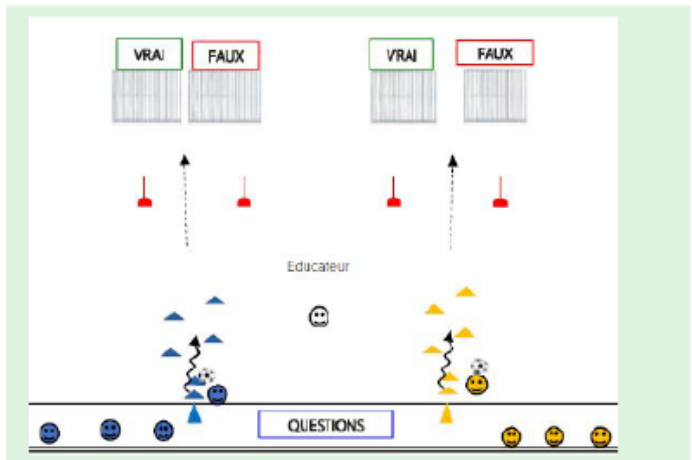




NOM, PRÉNOM _____
 JEU SITUATION EXERCICE
 MÉTHODE PÉDAGOGIQUE _____

PHASE DE JEU _____
 PRINCIPLE DE JEU _____
 MOYENS ASSOCIÉS _____
 IMPACT CHARGÉ MENTALE - _____
 IMPACT CHARGÉ PHYSIQUE - _____

ORGANISATION	
OBJECTIF	Sensibiliser sur les règles du jeu par l'intermédiaire d'un atelier de questions/réponses
BUT(S)	Répondre à une question en réalisant un tir dans la bonne zone réponse
CONSIGNES	<ul style="list-style-type: none"> - Répartir les J en 2 équipes. Matérialiser les 3 zones suivantes : La zone « Questions », et Les zones « Vrai » et « Faux » - Positionner les J face aux parcours techniques dans la zone « Questions » - Poser une question (Vrai/Faux) par équipe. - Demander aux J de répondre à la question posée par un déplacement avec le ballon puis un tir dans la zone (vrai/faux) correspondante à la « bonne » réponse. La première équipe qui atteint la zone de la bonne réponse marque 1 point. - Réussite : Terminer le parcours et donner la bonne réponse tout en respectant le protocole sanitaire (attente)
CRITÈRES DE RÉUSSITE	



COMPORTEMENTS ATTENDUS	
COLLECTIFS (VEILLER À...)	
- Distanciation	
INDIVIDUELS (VEILLER À...)	
- Réalisation correcte des différentes techniques gestuelles : multiplier les contacts avec le ballon, dissociation oeil-pied, ...	

VARIABLES
Modifier l'organisation du parcours technique (contraintes, enchaînements, distances, ...).

TRANSITIONS
À LA PERTE
À LA RÉCUPÉRATION

Questions		Réponses	
1	J'ai le droit de jouer au football avec des filles.	VRAI	Oui, la mixité est autorisée jusqu'en U15.
2	Tu peux poursuivre ton action et marquer un but même si l'arbitre a sifflé un hors-jeu.	FAUX	Tu dois t'arrêter et te replier sans contester sa décision.
3	Pour qu'un but soit accordé par l'arbitre, il faut que le ballon touche la ligne de but.	FAUX	Il faut que le ballon ait entièrement franchi la ligne de but entre les montants.
4	Les protège-tibias sont obligatoires lors d'un match de football.	VRAI	Cela me permet de limiter les risques de blessure.
5	Sur un corner, je peux marquer un but directement contre l'équipe adverse.	VRAI	
6	Le ballon peut être botté dans n'importe quelle direction au coup d'envoi.	VRAI	
7	Ton gardien peut prendre le ballon à la main dans sa surface de réparation sur une passe que tu lui as faite avec la cuisse.	VRAI	Il peut aussi se saisir du ballon sur une passe de la tête ou de la poitrine.
8	Un joueur peut être signalé en position de hors-jeu sur un coup de pied de but (6m).	FAUX	Un joueur ne peut pas être hors-jeu sur un coup de pied de but.
9	Un joueur peut être sanctionné hors-jeu sur une passe réalisée avec la main de la part de son propre gardien.	VRAI	
10	Le vainqueur du TOSS d'avant match choisit d'obtenir le coup d'envoi du match.	FAUX	Le vainqueur obtient le choix du camp.