

## Jeu 10 : L'Awalée

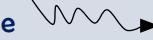
Catégorie U6/U7

Découverte de la cible	Découverte de l'adversaire	Reconnaitre le partenaire	Développement moteur
------------------------	----------------------------	---------------------------	----------------------

### Organisation

### Schéma

### Objectifs

- Conduite de balle 
- Déplacement ballon 
- Déplacement du joueur sans ballon 

#### Espace

15 x 10 m

#### Effectif

5 

5 

#### Matériel par terrain



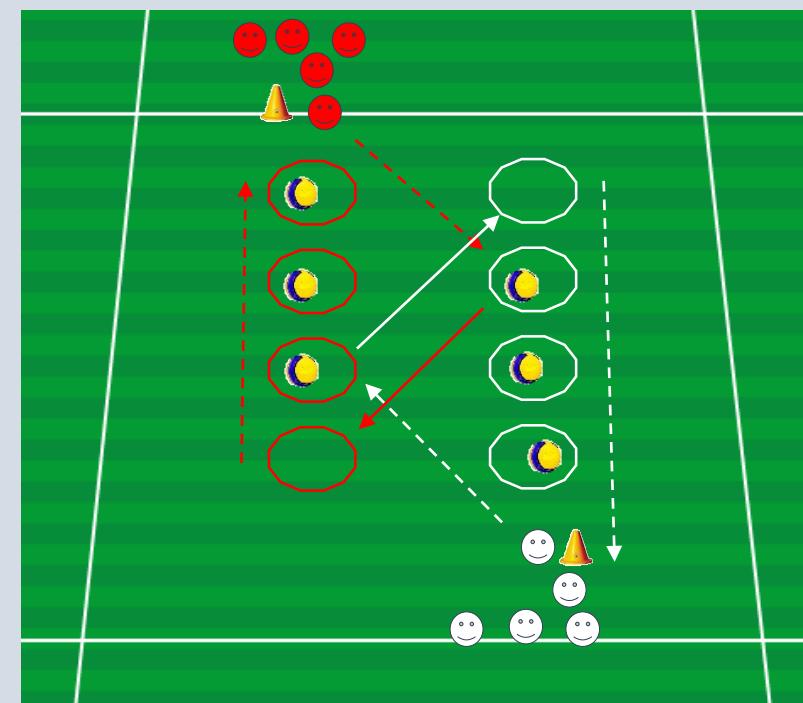
2 

6 

5/5  

10'

2 x 4  



### Eléments Pédagogiques

#### Variables

- Conduite aux pieds
- Mise en place d'obstacles
- Effectuer le jeu sous forme de relais

#### Méthode pédagogique

- Directive  
Expliquer – démontrer  
Corriger

#### Veiller à .....

- Stimuler et valoriser le bon parcours
- Observer la vitesse de déplacement

Au signal de l'éducateur, 2 joueurs de chaque équipe partent de leur camp pour aller chercher un ballon situé dans le camp adverse et le ramène à la main dans le cerceau vide, puis tapent dans la main d'un partenaire qui s'élance à son tour

#### But et objectifs

- 1 point = avoir les 4 ballons dans son camp « 4 cerceaux » en même temps
- Développer la vivacité et la prise d'information