



Jeu 2 : Bateau pirate

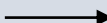
Catégorie U6/U7

Découverte de la
cible

Découverte de
l'adversaire

Reconnaitre le
partenaire

Développement
moteur

- Conduite de balle 
- Déplacement ballon 
- Déplacement du joueur sans ballon 

Organisation

Schéma

Objectifs

Espace

Effectif

15 x 15 m

5 

5 

Matériel par
terrain

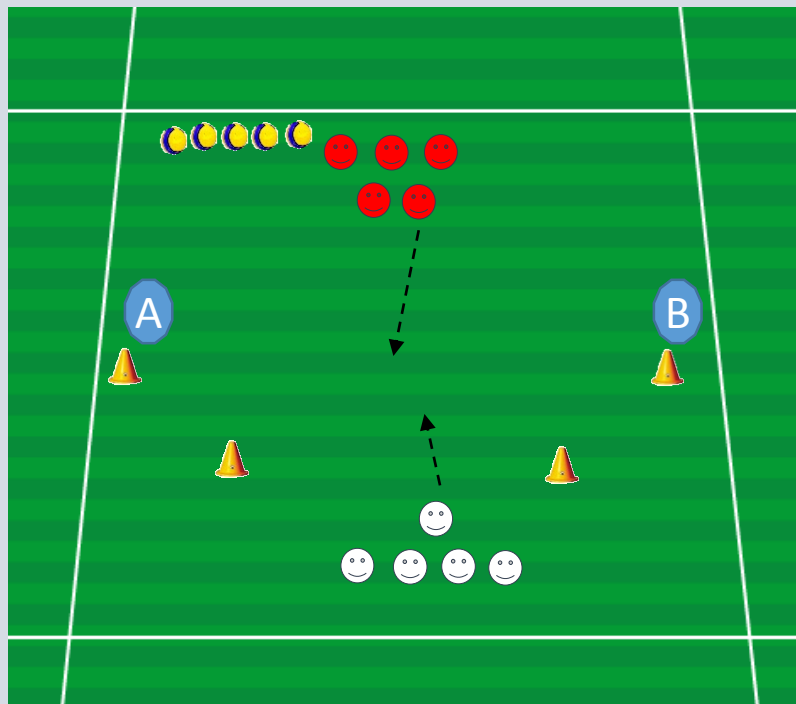


4 

5 

5+5  

10'



Consignes

Au signal de l'éducateur, sans ballon le joueur  doit passer dans une des deux portes. Le joueur  doit l'empêcher en le touchant.

But et objectifs

- 1 point = Passer dans une porte
- Éviter l'adversaire

Éléments Pédagogiques

Variables

Méthode pédagogique

Veiller à

- Avec ballon à la main puis ballon au pied
- Ajouter ou retirer une porte
- Ajouter un partenaire avec le joueur qui a le ballon

Active
Faire répéter l'action
Observer / Orienter

- Compter les points
- Changer les rôles